ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 5 • ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 1993

GAMER



MORTAL KOMBAT II

PREVIEWS

TROLLS

PUGGSY

SUPERMAN

RUN SABER

FINAL FIGHT

WINTER OLYMPICS

Ένα Γιγαντιαίο Άλ
Στη VIDEO Διασκέ

ΤΟ ΝΕΟ - GEO, φέρνει την απόλυτη ποιότητα στα βιντεοπαιχνίδια, αφήνοντας τα υπόλοιπα συστήματα πολύ πίσω.

330 MEGS εξοπλισμένα με δύο επεξεργαστες 16-bit 68000 και 8-bit Z80A.

Τεσσάρων διαστάσεων γραφικά με 65.536 εκπληκτικά χρώματα και με 4.096 χρώματα στην οθόνη.

15 Κανάλια στερεοφωνικού ήχου με 7 αφιερωμένα σε πραγματικό ήχο φωνής.

Μια κάρτα μνήμης που σώζει το παιχνίδι σε κάθε επίπεδο εξασφαλίζοντας συμβατότητα με το **ΝΕΟ · GEO MVS** (Multi Video System) στα καταστήματα VIDEO ARCADE.



α Μπροστά
δαση





NEO
ADVANCED ENTAIRTAINMENT SYSTEM
GEO

PRESS START...

MORTAL KOMBAT *MORTAL KOMBAT* MORTAL KOMBAT











Οποιος αρχίζει να λογοκρίνει βιβλία καταλήγει να καίει ανθρώπους, αναρωτιέμαι τί είναι ικανός να κάνει κάποιος που λογοκρίνει παιχνίδια! Και αν η εισαγωγή αυτή σας φαίνεται λίγο άσχετη κάνετε λάθος. Οπως θα δείτε στο τεύχος παρουσιάζουμε ένα από τα πιο πολυσυζητημένα παιχνίδια (αν όχι το πλέον συζητημένο).

Δεν είναι άλλο από το Mortal Kombat που είχε ταράξει τα νερά των coin-op πριν από δύο χρόνια με την βία που περιείχε.

Ομως δεν ήταν μόνο η βία που έκανε το παιχνίδι αυτό μια από τις πρώτες μας επιλογές για εξασέλιδη παρουσίαση. Είναι και η λογοκρισία που επέβαλε η NINTENDO στο πρόγραμμα κατά την μεταφορά του από τα ηλεκτρονικά στα μηχανήματά της. Αφαίρεσε κάθε ίχνος αίματος και άλλης υποτιθέμενης βίας και κόντεψε να κάνει το παιχνίδι σα να πρωταγωνιστούσε ο Mario!

Ανάμεσα στην οπτική βία των video games και την λογοκρισία του οποιουδήποτε προσωπικά θα διάλεγα το πρώτο. Γιατί το δεύτερο είναι μία επικίνδυνη πραγματικότητα.



SEGA Store

GAME GEAR
MASTER SYSTEM II
MEGA DRIVE
MEGA CD

ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 81 - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 3622003

ΟΠΟΙΟΣ ΠΡΟΛΑΒΕΙ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΑΠΙΣΤΕΥΤΕΣ ΤΙΜΕΣ

Mega Drive: ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

- STREETFIGHTER II (CHAMPIONS EDITION)
- SONIC SPEEDBALL
- SONIC 4
- E.A. SOCCER
- SENSIBLE SOCCER
- ALADIN
- MORTAL KOMBAT

Mega Drive: ΜΟΝΟ 8.500 ΔΡΧ

- DAVID ROBINSONS - BASKETBALL
- DICK TRACY
- AFTERBURNER II
- BUCK ROGERS
- PAPERBOY
- ROADRASH
- DOUBLE CLUTCH
- CYBOYRG JUSTICE
- ARIEL THE MERMAID
- STREETS OF RAGE
- BATTLETOADS
- EVANDER HOLYFIIDS BOXING
- SUPERMAN
- TEAM USA BASKETBLL
- WWG SUPER WRESTLEMANIA
- STEEL TALONS
- SPIDERMAN
- SONIC
- WONDERBOY III
- IMMORTAL
- ALIEN STORM
- GAIN GROUND
- POWER MONGER
- REVENGE OF SHINOBI



Game Gear: ΜΟΝΟ 7.500 ΔΡΧ

- SUPER MONACO G.P.
- NINJA GAIDEN
- WONDERBOY
- SLIDER
- SHINOBI
- SHINOBI II
- SUPER OFF ROAD RACER
- CRYSTAL WARRIORS
- SPIDERMAN
- G LOC
- SUPERMAN
- GEORGE FOREMAN K.O. BOXING
- EVANDER HOLYFIELD BOXING
- POPILS
- OUTRUN
- MASTER OF DARKNESS
- TERMINATOR
- FANTASY ZONE
- BART SIMPSON V.S. THE SPACE MUTANTS
- ARIEL THE LITTLE MERMAND
- CHAKAN
- PRINCE OF PERSIA
- HOME ALONE

Master System: *ΜΟΝΟ* 6.990ΔΡΧ

- AFTERBURNER
- XENON 2
- GAIN GROUND
- OUT RUN
- AERIAL ASSAULT
- NINJA GAIDEN
- IMPOSSIBLE MISSION
- RASTAN
- SHINOBI
- RAMPAGE
- CHOP LIFTER
- THUNDERBLADE
- SUBMARINE ATTACK
- SECRET COMMAND

Master System: *ΜΟΝΟ* 7.500ΔΡΧ

- BATTLE OUTRYN
- ALEX KIDD IV
- F.16 FIGHTER
- SPIDERMAN
- GOLDEN AXE
- WONDERBOY III
- GAUNTLEST
- DOUBLE DRAGON
- JAMES BOND - THE DUEL
- BUBBLE BOBBLE
- SUPER KICK OFF
- ALIEN 3
- STREETS OF RAGE
- SUPERMAN
- TERMINATOR
- SUPER OFF ROAD
- WOLFCHILD
- DONALD DUCK

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΚΑΙ ΜΟΝΑΔΙΚΟ SEGA STORE ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.

ΜΑΘΕΤΕ ΠΡΩΤΟΙ ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΤΟΝ ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ SEGA

ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΝΕΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΔΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΟΥ 2000 ΣΗΜΕΡΑ ΣΤΗΝ ΟΠΟΙΑ Η SEGA ΕΙΝΑΙ ΠΡΩΤΟΠΟΡΟΣ.

ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΞΟΔΕΨΕΤΕ 20.000 ΣΕ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ-ΟΤΑΝ ΣΕ ΜΑΣ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ 3!! ΣΚΕΤΗ SEGA ΠΟΡΩΣΗ!

SEGA SERVICE

ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΖΗΜΙΑ ΕΧΕΙ ΠΑΘΕΙ Η ΚΟΝΣΟΛΑ ΣΑΣ ΦΕΡΤΕ ΤΗ ΣΕ ΜΑΣ ΓΙΑ ΕΠΙΣΚΕΥΗ

ΤΗΛ. SERVICE 3621987

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΟΨΤΕ ΚΑΙ ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΙ ΘΑ ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ (ΕΚΤΟΣ ΤΩΝ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ)

10%

ΠΕΡΙΕΧΟ





COSMIC SPACEHEAD
Codemasters



SUPERMAN
THE MAN OF STEEL
SEGA
GAME GEAR





GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
ΧΑΡΗΣ ΚΛΑΔΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΡΙΒΑΣ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΕΟΝΤΙΑΔΗΣ
DEREK DELA FUENTE
ΑΝΔΡΕΑΣ ΜΑΡΙΝΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ
ΑΓΓΕΛΟΣ. ΚΑΛΟΔΟΥΚΑΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ
ΛΑΜΠΡΟΣ ΡΟΥΦΑΓΑΛΗΣ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
ΣΥΚΑΡΗΣ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΓΙΟΥ ΜΕΛΕΤΙΟΥ 128
ΤΗΛ.: 86 58 949

PICONEWS

Η SEGA σκοτώνει το CD της στην αγορά του εξωτερικού; Δεν θα βγάλει περισσότερα από 10 ακόμα παιχνίδια μέχρι το τέλος του '94;
Επί 9 χρόνια τα κέρδη της Nintendo ανέβαιναν συνεχώς. Ομως τον περασμένο Οκτωβρη κάτι άλλαξε. Ανακοίνωσαν ότι οι πωλήσεις τους θα πέσουν κατά 11% και τα συνολικά τους κέρδη κατά 26% σε σχέση με τα περσινά. Φυσικά η εταιρία παραμένει μέσα στις 10 κορυφαίες Ιαπωνικές.
Το Mortal Kombat για Mega Drive θα μπει στο βιβλίο ρεκόρ Γκίνες σαν το παιχνίδι με τους περισσότερους κωδικούς (tips). Οι Code-Testers με το Game Genie τους έχουν ήδη κατασκευάσει 303 tips! Ξέρατε ότι στις ΗΠΑ στις ηλικίες από 6-11 χρονών ο Sonic είναι τόσο δημοφιλής όσο ο Schwarzeneger και ο Jordan; Ξέρετε ότι τα κινούμενα σχέδιά του (αυτά που βαζει και η ελληνική τηλεόραση το πρωί τα Σαββατοκύριακα) είναι τα πιο δημοφιλή κινούμενα σχέδια στις μέρες που προβάλονται; Ακόμα κι αν δεν το ξέρατε είμαι σίγουρος ότι το υποπτευόσασταν!

PICONEWS

Το Saturn, το μηχάνημα που περιμένουμε από την SEGA φημολογείτε ότι εκτός από τον 32-bit κεντρικό επεξεργαστή θα περιλαμβάνει και έναν 64-bit επεξεργαστή γραφικών. Για την ακρίβεια η SEGA είπε οτι θα είναι... τουλάχιστον 64-bit! Ακόμα υπάρχουν φήμες ότι θα υπάρχουν 7 διαφορετικοί "custom επεξεργαστές" στο μηχάνημα και ο κεντρικός είναι ένα δημιούργημα της SEGA και της Hitachi μαζί. Και τί θα μπορεί να κάνει: Υψηλής ταχύτητας επεξεργασία CG, texture mapping, glow shading, 60 ολόκληρα λεπτά full motion video, και πάνω από 16 εκατομμύρια χρώματα παλλέτα. Θα έχει επίσης 3 Mbyte RAM και ακόμα περισσότερα για το πρόσθετο CD ROM drive. Μήπως το Jaguar άρχισε να ιδρώνει;

PICONEWS

Η SONY Ιαπωνίας δήλωσε πρόσφατα ότι ετοιμάζεται να μπει στον χώρο του hardware. Με άλλα λόγια θα κυκλοφορήσει ένα μηχάνημα /κονσόλα βασισμένη σε CD προς τα τέλη του '94 στην Ιαπωνία. Η κυκλοφορία του σε Ευρώπη και ΗΠΑ θα γίνει στα μέσα του '95. Το μηχάνημα θα στηρίζεται σε έναν 32-bit Risc επεξεργαστή και θα έχει ακόμα ενσωματωμένες δυνατότητες scalling, rotation και 3D CG γραφικών. Είπε ακόμα ότι θα ξεπερνάει τις δυνατοτητες των 64-bit συστημάτων που ετοιμάζουν οι SEGA και Nintendo.
Το Mortal Kombat είναι ένα πολύ βίαιο παιχνίδι στο Mega Drive (αντίθετα από την έκδοση για Super NES που δεν έχει παρά μόνο ιδρώτα!). Ετσι η SEGA της Ισπανίας αποφάσισε να μην το κυκλοφορήσει καθόλου στην χώρα της για να μην υπάρξουν παράπονα. Μερικές φορές αξίζει να ζεις στην Ελλάδα (ή στις ΗΠΑ όπου και εκεί το παιχνίδι κυκλοφόρησε κανονικά με το MegaDrive να δείχνει όλα τα fatalities του to Mortal Kombat)! Ασχημα τα νέα για το NES.
Το γερασμένο μηχάνημα σιγά σιγά χάνει τους κατασκευαστές software που κράταγε η Nintendo με νύχια και με δόντια τον τελευταίο καιρό. Εξη μεγάλες Ευρωπαϊκές εταιρίες software αποφάσισαν να μην κυκλοφορήσουν άλλα παιχνίδια για το μηχάνημα του χρόνου ενώ άλλες τρεις το σκέφτονται ακόμα.

ΤΙ ΤΡΑΒΑΜΕ ΚΑΙ ΜΕΙΣ ΟΙ SONIC!



Μέχρι και γαριδάκια μας έκαναν! Μάλιστα κύριοι, μας έβαλαν σε σακουλάκια για να μας μασουλάνε. Αλλά όταν τα πακέτα έχουν πάνω τους σκηνές από τις τρομερές περιπέτειες του σκατζόχειρου... Μέχρι και τα γαριδάκια έχουν σχήμα Sonic σε τέσσερις γεύσεις!

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ MORTAL KOMBAT



Οχι μόνο στις κονσόλες και τους υπολογιστές αλλά και στον κινηματογράφο, ίσως και στην τηλεόραση. Η ACCLAIM έχει πλησιάσει λοιπόν τηλεοπτικούς και κινηματογραφικούς παραγωγούς έτσι ώστε να δούμε τον τίτλο τους σε ταινία αλλά και μίνι σειρά στην τηλεόραση.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ JOYPADS

Μετά από την κυκλοφορία του Street Fighter 2 τα στάνταρ των χειριστηρίων στις κονσόλες άλλαξαν για πάντα. Το joypad με τα τρία πλήκτρα δεν είναι το ιδανικό ενώ το joystick με το ένα fire είναι πλέον άχρηστο. Ρίξτε λοιπόν μία ματιά στα joypads που παρουσιάζουμε εδώ και τρέξτε στο τεστ του PRO CONTROL από την NAKI στην σελίδα ... για να δείτε το καλύτερο Joypad που κυκλοφορεί αυτή τη στιγμή στην Ελληνική αγορά.

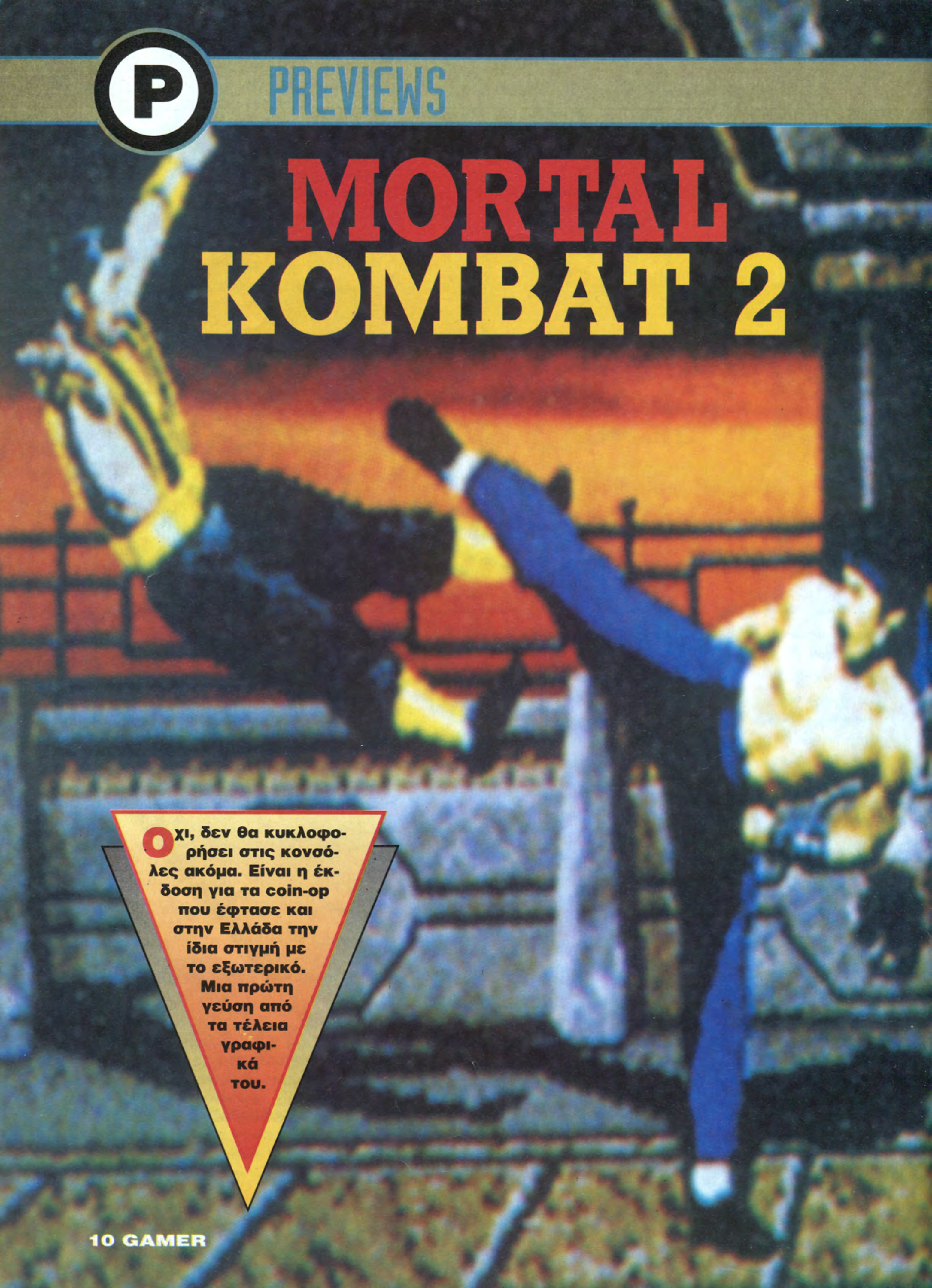




Το Cyber Pad της Suncom Technologies προσφέρει slow και turbo button και προγραμματιζόμενα πλήκτρα αλλά μόνο 3 βασικά fire buttons.

Το SG Propad 2 της STD έχει 6 κουμπιά, προγραμματιζόμενα πλήκτρα, slow και turbo option.

MORTAL KOMBAT 2



Όχι, δεν θα κυκλοφορήσει στις κονσόλες ακόμα. Είναι η έκδοση για τα coin-op που έφτασε και στην Ελλάδα την ίδια στιγμή με το εξωτερικό. Μια πρώτη γεύση από τα τέλεια γραφικά του.



Η υπόθεση του δεύτερου μέρους είναι μια φυσιολογική συνέχεια του πρώτου μέρους: υπάρχει πάλι βέβαια ένας διαγωνισμός ανάμεσα στους καλύτερους αλλά αυτή τη φορά γίνεται στον "άλλο κόσμο" όπου ο Shang Tsung έχει ζητήσει και πάρει μια δεύτερη ευκαιρία να νικήσει τους ήρωές μας από τον άρχοντά του Shao Kahn. Οι κατασκευαστές έχουν βελτιώσει κατά πολύ τα γραφικά όπως βλέπετε κι εσείς και το gameplay έχει ακολουθήσει. Ο καθένας τους έχει οχι μόνο διαφορετικές κινήσεις (ο Sub Zero για παράδειγμα παγώνει το έδαφος και οι αντίπαλοι γλυστράνε!) αλλά και πολλές νέες fatalities που οι φήμες τις θέλουν να φτάνουν μέχρι και τον αριθμό 5 για κάθε ήρωα. και μιάς και μιλάμε για ήρωες υπάρχουν 7 νέοι χαρακτήρες να μάθετε, μπορείτε να διαλέξετε όποιον από αυτούς θέλετε ενώ φαίνεται να λείπει ο KANO και η SONYA (μην ανησυχείτε όμως υπάρχουν άλλες δυο γυναίκες στην θέση της). Αλλά μάλλον θα πρέπει να τους ελευθερώσετε κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Μέχρι το επόμενο τεύχος σας αφήνουμε να θαυμάζετε τα γραφικά.







GROUND ZERO, TEXAS

για MEGA CD

Υπόθεση:

Βρίσκεστε μέσα σε ένα ελικόπτερο το οποίο προσγειώνεται στην έρημο του TEXAS. Σας συναντάει ο Reeco, ο διευθύνων πράκτωρας. Είσαστε ο ειδικός που θα διελευκάνει το μυστήριο. Πολλοί άλλοι ειδικοί έχουν εξαφανιστεί και γι'αυτό έχουν τοποθετηθεί κάμερες σε ειδικά σημεία σε ολόκληρη την πόλη. Υπάρχουν μεταμφιεσμένοι πράκτωρες εκεί που βρίσκονται οι κάμερες. Θα σας δώσουν συμβουλές και πληροφορίες αν τις χρειάζεστε. Φτάνετε στο δωμάτιό σας, σε ένα ειδικά διαμορφωμένο δωμάτιο έρχεστε σε επαφή με έναν υπολογιστή συνδεδεμένο με τις κάμερες. Η οπτική αυτή μέσα από τις κάμερες γίνεται ο τρόπος με τον οποίο στο υπόλοιπο παιχνίδι θα βλέπετε την δράση. Σύντομα αντιλαμβάνεστε ότι η πόλη στην οποία ήρθατε ειναι μια πρωτεύουσα του εγκλήματος: ένοπλες συμμορίες, παράνομοι μετανάστες, ναρκωτικά, αμπόριο όπλων, όλα αυτά συμβαίνουν μπροστά στα μάτια σας! Ακόμα υπάρχουν όντα... μεταμφιεμένα σε ανθρώπους για να διεκπαιρεώσουν τους δικους τους σκοπούς. Πρέπει να τα σταματήσετε







Παραγωγή:

Το παιχνίδι πήρε 9 μήνες να ολοκληρωθεί από μία ομάδα 8 ατόμων. Η παραγωγή του ξεκίνησε με τις ίδιες προοπτικές που είχε μία ταινία. Γράφτκε το σενάριο από έναν συνηθισμένο συγγραφέα. Το σενάριο προσαρμόστηκε στην συνέχεια για την ταινία. Οι ηθοποιοί εντωμεταξύ είχαν αναζητηθεί και κληθεί σε ακρόαση. Ολες οι σκηνές κινηματογραφήθηκαν στην τοποθεσία του ράντσου Veluzat 40 μίλια περίπου βόρεια του Los Angeles. Τα ειδικά εφφέ δεν κατασκευάστηκαν από υπολογιστή αλλά έγιναν στην πραγματικότητα και αυτό σημαίνει οτι ανατινάχτηκαν πολλά από τα σκηνικά! Το συνολικό κόστος της παραγωγής ήταν 3 εκατομύρια δολλάρια.



MEGA CD

Το Mega CD σύμφωνα με τους παραγωγούς της ταινίας ήταν ένα καλό μηχάνημα για να περάσουν εκεί το δημιούργημά τους. Μόνο πρόβλημα τα λίγα χρώματα που βγάζει στην οθόνη και η επικοινωνία με την CPU. Σκηνές από την ταιχνία παίζουν πάντα σε τυχαία σειρά στο παιχνιδι έτσι ώστε το σενάριο που παίζει ο χρήστης να είναι άπντοτε διαφορετικό. Δεν υπάρχει όμως scalling γιατί όλο το πρόγραμμα στηρίζεται σε πραγματικό video. Οπως και να το κάνουμε εμένα μου άρεσαν περισσότερο τα σημεία που πυροβολάς!



BUBBA'n'STIX

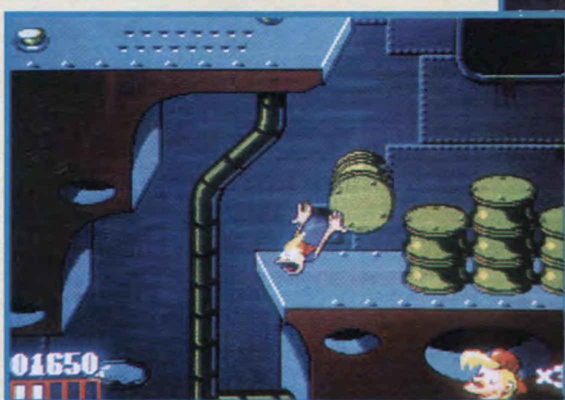
για MEGA DRIVE/MEGA CD

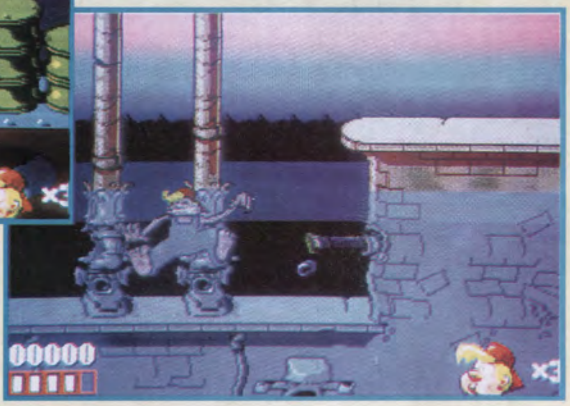




Ενα παιχνίδι χωρίς βία, ένα παιχνίδι που στηρίζεται στο καλό animation, πρωτότυπους χαρακτήρες και εντυπωσιακή εισαγωγή. Υπάρχουν δύο βασικοί ήρωες στο παιχνίδι: Ο Bubba που βρέθηκε ξαφνικά σε έναν αφιλόξενο πλανήτη και ο σύντροφός του Stick (που δενε ίναι τίποτε άλλο από αυτό που λέει το όνομά του, ένα ραβδάκι, αλλά ένα πολύ καλά animated ραβδάκι). Τελικός σας σκοπός είναι να στείλετε τον Bubba πίσω στον κόσμο του αλλά μέχρι να το κατφέρετε αυτό θα έχετε πέσει σε περιπέτειες και ποικίλα σενάρια. Μέσα στο διαστημόπλοιο ο Bubba φρικάρει 9δεν είναι ακριβώς κοσμοπολίτης!) και το σκάφος αρχίζει να παθαίνει μερικές βλάβες ώσπου στο τέλος πέφτει στον πλανήτη. Ανακαλυπτει ότι τον είχαν απαγαγει εξωγήινοι για να τον βάλουν σε ένα διαστρικό ζωολογικό κήπο! Εχει πέσει μάλιστα μέσα στον ζωολογικό κήποκαι όλα τα υπόλοιπα περίεργα όντα δεν έχουν και τόσο φιλικές διαθέσεις απέναντί του. Είναι ένα action, arcade game με μπόλικα εντυπωσιακά κόλπα και πάνω απ'όλα παρουσιασμένο πολύ έξυπνα.











UTOPIA

Super NES

Το γνωστό παιχνιδάκι που είχε ταράξει αρκετά τα νερά των strategy/god games πριν 2 χρόνια στους υπολογιστές έρχεται και στις κονσόλες. Οπως θα θυμάστε έχετε μια διαστημική αποικεία την οποία ξεκινάτε από το μηδέν και μπορείτε να φτιάξετε σχεδόν μια ιδανική πολιτεία. Υπάρχουν φυσικά και αστάθμιτοι παράγοντες όπως εκείνοι οι απαίσιοι εξωγήινοι που αρχίζουν να σας καταστρέφουν στα προχωρημένα επίπεδα. Εκτός από εσάς που έχετε εξουσία ζωής και θανάτου πάνω στους διαστημοαποίκους υπάρχουν και τέσσερις σύμβουλοι για τις δύσκολες στιγμές. Χωρίς να εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του S.NES είναι ένα καλό παιχνίδι.





LIBERATION

για CD32

Επιτέλους ένα παιχνίδι που μπορεί να αξιοποιήσει την δύναμη του CD. Είναι φυσικά η συνέχεια του Captive που είχε βγει στους υπολογιστές και ειδικά στην Amiga ήταν μια μεγάλη επιτυχία. Είναι πάλι η ιστορία του Trill που ζει πλέον σας ελεύθερος και υποθέτουμε και ευτυχισμένος άνθρωπος. Ομως μαθαίνει από κάποιες πληροφορίες και από λίγη έρευνα που κάνει ο ιδιος ότι κάποια αστυνομικά ρομπότ σκοτώνουν αθώους από ένα κατασκευαστικό λάθος τους. Χρησιμοποιεί λοιπόν τα τέσσερα ρομπότ που τον βοήθησαν να δραπετεύσει στο πρώτο μέρος για να βρει τους αθώους φυλακισμένους και να τους σώσει καθώς επίσης και να αποκαλύψει ποιοί κρύβονται πίσω από την πλεκτάνη αυτή και ποιοί την κρύβουν. Για 3D RPG τα γραφικά είναι θαυμάσια, η κίνηση ακόμα καλύτερη και ο ήχος απίστευτος. Τρέξτε!



ETERNAL CHAMPIONS

για MEGADRIVE

Στα αχνάρια του Street Fighter 2 ένα παιχνίδι που φαίνεται θαυμάσιο με τις περισσότερες επιλογές από κάθε άλλο beat'em up. Υπάρχουν 10 ήρωες να διαλέξετε, ο καθένας με την δική του προσωπικότητα ανάμεσα στους οποίους και δύο γυναίκες. Υπάρχουν πολλές ειδικές κινήσεις που πρέπει να μάθετε καθώς επισης και ένα στοιχείο που έχει δανειστεί απο το Art of Fighting του NEO GEO, τις προσβλητικές κινήσεις που μειώνουν την έξτρα ενέργεια του παίκτη. Τα γραφικά φαίνονται εξωπραγματικά, το ιδιο και η κίνηση αλλά το σπουδαιότερο είναι ότι είναι ένα από τα πρώτα παιχνίδια που θα χρησιμοποιούν άψογα τον activator της SEGA (ξέρετε το μηχάνημα που μπαίνει στο port του joypad και εσείς κουνιέστε από πάνω του κάνοντας τις πραγματικές κινήσεις). GROOVY!!!







MORTAL KOMBAT II

ΚΟΙΤΑ ΜΑΜΑ,

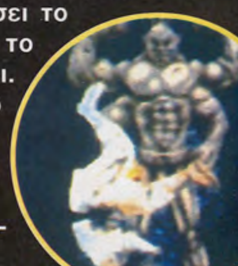
ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΑΙΜΑΤΑ!!!











Η έκδοση του Mortal Kombat για το Super NES έπεσε σε ένα από τα μεγαλύτερα αμαρτήματα που μπορεί να κάνει ένα παιχνίδι: να αφαιρέσει το στοιχείο εκείνο που το έκανε να ξεχωρίζει. Και το στοιχείο αυτό στα ηλεκτρονικά απ'όπου έγινε η μεταφορά του είναι η ΒΙΑ και τα ΑΙΜΑΤΑ. Η λογοκρισία της NINTENDO κατέστρεψε ένα άριστο gameplay!

ΠΡΟΣΟΧΗ

Το παιχνίδι δεν περιέχει σκηνές με αίματα. Για την ακρίβεια όλα τα αίματα έχουν μετατραπεί σε... ιδρώτα! ΑΠΟΦΥΓΕΤΕ το αν είσαστε φανατικός του coin-op ή πάρτε την έκδοση για Mega Drive που περιέχει τα πάντα.

ΥΠΟΘΕΣΗ

ΓΙΑ ΑΙΩΝΕΣ ΗΤΑΝ ΕΝΑΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΤΙΜΗΣ ΚΑΙ ΔΟΞΑΣ. ΑΞΙΟΙ ΠΟΛΕΜΙΣΤΕΣ ΑΠΟ ΟΛΟΚΛΗΡΟ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΣΔΕΧΟΝΤΑΝ ΤΗΝ ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΝΑ ΠΑΡΟΥΝ ΜΕΡΟΣ, Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΑΝΑΖΗΤΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΝΙΚΗ ΚΑΙ ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΤΟΥ ΜΕΓΑΛΟΥ ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΗ.ΑΛΛΑ ΑΥΤΟ ΗΤΑΝ ΠΟΛΛΑ ΧΡΟΝΙΑ ΠΡΙΝ... ΠΡΟΤΟΥ Ο ΑΓΩΝΑΣ ΔΙΕΦΘΑΡΕΕΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΜΟΧΘΗΡΟ ΔΑΙΜΟΝΑ SHANG TSUNG, ΕΝΑΝ ΜΑΓΟ ΠΟΥ ΕΠΑΙΡΝΕ ΟΧΙ ΜΟΝΟ ΤΙΣ ΖΩΕΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΤΙΣ ΨΥΧΕΣ ΤΩΝ ΘΥΜΑΤΩΝ ΤΟΥ... ΜΕ ΤΗΝ ΒΟΗΘΕΙΣ ΤΟΥ ΜΑΘΗΤΗ ΤΟΥ GORO, ΤΟΥ ΦΟΒΕΡΟΥ HALF-HUMAN ΔΡΑΚΟΥ, Ο TSUNG ΑΡΧΙΣΕ ΝΑ ΚΥΡΙΑΡΧΕΙ ΣΤΟΝ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ ΠΟΥ ΔΙΑΡΚΕΙ ΕΔΩ ΚΑΙ ΑΙΩΝΕΣ.ΣΗΜΕΡΑ, 500 ΧΡΟΝΙΑ ΜΕΤΑ, ΑΡΧΙΖΕΙ ΠΑΛΙ Ο ΑΓΩΝΑΣ ΚΑΘΩΣ ΝΕΟΙ ΠΟΛΕΜΙΣΤΕΣ ΜΑΖΕΥΟΝΤΑΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΟΥΝ ΜΕΡΟΣ.


Αποτέλειωσέ τον!



H Shadow kick του Johnny


Η ειδική κίνηση του Liu Kang


O GORO ζει



Δοκίμασε την δύναμή σου!

TOURNAMENT MODE

Είναι το mode εκείνο του παιχνιδιού όπου ξεκινάτε διαλέγοντας έναν ήρωα από τους 7 διαθέσιμους. Ο διαγωνισμός στον οποίο παίρνετε μ έρος είναι κάτι παραπάνω από μία επίδειξη και ο καθένας από τους διαγωνιζόμενους έχει κληθεί εκεί για τις εξαιρετικές δυνάμεις και ικανότητες που διαθέτει. Υπρχουν ορισμένοι απλοί κανόνες κατά την διεξαγωγή των αγώνων:



1. Παίζετε ενάντια σε μια σειρά αντιπάλων.
2. Νικητής σε κάθε αγώνα είναι αυτός που θα τελειώσει την ενέργεια του αντιπάλου του όχι μία φορά αλλά δύο, επιτρ έποντας έτσι σαν μέγιστο αριθμό γύρων για κάθε ζευγάρι τους 3. Η ενέργεια αυτή φαίνεται στο πάνω μέρος της οθόνης σε δύο οριζόντιες μπάρες και μειώνεται με κάθε χτύπημα. Σε κάθε γύρο υπάρχει ορισμένος χρόνος. Αν κανένας από τους δύο αντιπάλους δεν έχει ηττηθεί μέσα στο χρονικό όριο τότε νικητής είναι αυτός που έχει την περισσότερη ενέργεια.
3. Μετά από μερικές νίκες θα βρεθείτε μπροστά σε μία κουραστική αλλά διασκεδαστική πρόκληση: να σπάσετε με τα χεράκια σας ξύλα, πέτρες, ατσάλι και διαμάντι για να κερδίσετε βαθμούς. Εδώ τουλάχιστον δεν έχετε να χάσετε τίποτα.
4. Αφού νικήσετε έναν έναν όλους τους αντιπάλους φτάνετε στα λεγόμενα endurance matches όπου με μία μπάρα ενέργειας πρέπει να εξοντώσετε 2 διαφορετικους αντιπάλους.
5. Αν περάσουν τέσσερις γύροι χωρίς νικητή τότε και οι δύο αντίπαλοι αποκλείονται.
6. Μια αρχαία παρημία έλεγε "ο χειρότερος εχθρός είναι ο εαυτος σου". Τίποτα πιο λογικό λοιπόν από το Mirror Match όπου με την βοήθεια της μαγείας - και του σατανισμού υποθέτω- αντιμετωπίζετε τον εαυτό σας με σάρκα και οστά.





LIU KANG



ΗΛΙΚΙΑ: 24
ΥΨΟΣ: 5'10"
ΒΑΡΟΣ: 84 κιλά
STATUS: Κινέζος Υπήκοος
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: μοναχός Shaolin, ψαρά.
Κάποτε ήταν μέλος μιας μυστικής οργάνωσης από την οποία αποχώρησε για να εκπροσωπήσει στο τουρνουά τους Shaolin. Σε ολόκληρη την ζωή του άκουγε φήμες για την ύπαρξη του Shang Tsung και των αγώνων του. Γνωρίζει επίσης πολύ καλά τη ύπαρξη του κακού πισω από αυτό το τουρνουά και σκοπός του είναι να επαναφέρει την τιμή και την αξιοπρέπεια στους αγώνες

JOHNY CAGE



ΗΛΙΚΙΑ: 29
ΥΨΟΣ: 6'1"
ΒΑΡΟΣ: 91 κιλά
STATUS: Υπήκοος των ΗΠΑ
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Ηθοποιός
Ενας ηθοποιός που θυμίζει λίγο Vandam, έχοντας μάθει τις πολεμικές τέχνες από τους καλύτερους δασκάλους σε ολόκληρο τον κόσμο. Χρησιμοποιεί βέβαια αυτά του τα ταλέντα στην μεγάλη οθόνη. Μπήκε στο τουρνουά μόνο για την δημοσιότητα που θα κερδίσει από αυτό. Αν και μοιάζει αρκετά ριχός χαρακτήρας έχει μεγάλη σωματική και ψυχική δύναμη.

SONYA



ΗΛΙΚΙΑ: 26
ΥΨΟΣ: 5'10"
ΒΑΡΟΣ: 64 κιλά
STATUS: Υπήκοος των ΗΠΑ
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Αξιωματικός του Αμερικάνικου στρατού.Η Sonya είναι στις ειδικές ομάδες του αμερικάνικου στρατού και ο μονος λόγος για τον οποίο βρέθηκε στο τουρνουά είναι οτι ακολουθεί τα ίχνη του CANO. Για την ακρίβεια την συνέλαβε ο προσωπικός στρατός του Shang Tsung στο νησί του και την ανάγκασαν να πάρει μέρος λέγοντάς της ότι θα σκοτώσουν ομήρους!

RAYDEN



ΗΛΙΚΙΑ: Αιώνιος
ΥΨΟΣ: 7'
ΒΑΡΟΣ: 159 κιλά
STATUS: -
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ημίθεος Rayden σημαίνει ThunderGod. Απ'ότι γνωρίζουμε πήρε αυτοπροσώπως πρό(σ)κληση από τον Shang Tsung να λάβει μέρος στον διαγωνισμό για να αποδείξει ότι είναι στα αλήθεια τόσο δυνατος όσο νομίζει. Οι δυνάμεις του πάνω στα στοιχεία της φύσης τον κάνουν πολύ επικύνδυνο αλλά μην υποτιμάτε και την σωματική του δύναμη.

SUB-ZERO



ΗΛΙΚΙΑ: 32
ΥΨΟΣ: 6'2"
ΒΑΡΟΣ: 95 κιλά
STATUS: Μένει κάπου στην Κίνα
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: μέλος των Lin Kuei ninja
Λίγα πράγματα γνωρίζουμε γι'αυτόν τον πολεμιστή. Σύμφωνα με τις μαρτυρίες αυτών που τον είδαν και έζησαν πρέπει να ανήκει σε κάποιο μυστικό τάγμα δολοφόνων/ninja της Κίνας. Οπως αφήνει να εννοηθεί το όνομά του έχει δαμάσει το στοιχείο του κρύου, παγώνοντας τους αντιπάλους του και αφήνοντάς τους ακίνητους στο ανύπαρκτο έλεός του.

SCORPION



ΗΛΙΚΙΑ: 32
ΥΨΟΣ: 6'2"
ΒΑΡΟΣ: 95 κιλά
STATUS: Undead
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Στην προηγούμενη ζωή άγνωστο. Σαν Scorpion ζητάει εκδίκηση.Οπως και του Sub-Zero έτσι και του σκόρπιον το παρελθόν είναι άγνωστο. Πιστεύεται πάντως ότι είναι ένας "πεπτοκός" ninja που του δόθηκε το δικαίωμα να εγκδικηθεί για τον θάνατό του. Του δόθηκε νέο σώμα και η κίτρινη στολή του είναι τέτοια για να θυμίζει την δειλία του δολοφόνου του, Lin Kuei..

KANO



ΗΛΙΚΙΑ: 35
ΥΨΟΣ: 6'
ΒΑΡΟΣ: 93 κιλά
STATUS: Καταζητείτε για εγκλήματα σε 35 χώρες
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: μέλος της εγκληματικής οργάνωσης Black Dragon.Ενας μισθοφόρος και κλέφτης, ένας χαρακτήρας που ζει μέσα στο έγκλημα. Είναι ένα αφοσιωμένο μέλος του τάγματος Black Dragon που είναι ξακουστοί δολοφόνοι. Μπήκε στο τουρνουά μόνο και μόνο για να καταφέρει να βρεθεί κοντά στα αμύθιτα πλούτη που κρύβονται στο παλάτι του Shang Tsung και να τα "βάλει στο χέρι".

GORO



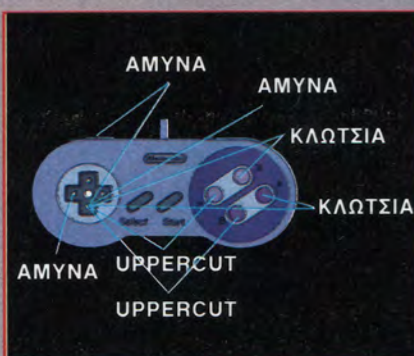
ΗΛΙΚΙΑ: 2000
ΥΨΟΣ: 8'2''
ΒΑΡΟΣ: 250 κιλά
STATUS: Πρίγγιπας του KUATAN
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Πολέμαρχος και πρίγγιπας (όπως λέμε Ιπτάμενος και φλώρος;)Εδώ και 500 χρόνια δεν τον έχει νικησει κανένας στο τουρνουά. Παραμένει άπντοτε ο πιο δυνατός από τους διαγωνιζόμενους και τα τέσσερα χέρια του είναι ένα τρομακτικό θέαμα. Οποιος τον πολέμησε τα τελευταία αυτά χρόνια δεν του βρήκε κανένα αδύνατο σημείο. Για την ακρίβεια, όποιος τον πολέμησε... πέθανε!

ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ



Κλωτσιές, γροθιές, άμυνα, σκύψιμο, άλμα είναι τα βασικά σε κάθε πολεμική τέχνη. Από αυτές πρέπει να ξεκινάει κάθε μαχητής αν θέλει να προχωρήσει παρακάτω. Ο συνδιασμός τους είναι αυτό που ξεχωρίζει τους πρωταθλητές.

Αυτές οι κινήσεις σας επιτρέπουν να αποκρούσετε γριθιές, κλωτσιές και εναέριες προσπάθειες του αντιπάλου σας καθώς επίσης και τις ειδικές κινήσεις του. Ακόμα υπάρχει και μία επιθετική κίνηση, αυτή του uppercut που είναι από τις δυνατότερες σε ολόκληρο το παιχνίδι. Οι κινησεις που κάνετε σκυμένος είναι από τις πιο πολύπλοκες και καλό θα ήταν να προπονηθείτε σκληρά.



Υπάρχουν μερικές ακόμα κινήσεις που διαθέτει ο παίκτης όταν τα sprites έρχονται κοντά. Και πολλές φορές μια τέτοια γρήγορη αντίδραση μπορεί να κάνει την διαφορά ανάμεσα στην ήττα και τον θρίαμβο.





Από τις πιο εντυπωσιακές και δυνατες κινήσεις και ειδικά η "σκούπα" (Foot Sweep) είναι απο τις πιο καθοριστικές σε έναν αγώνα.

Οι τελικές κινησεις που πρέπει κάποιος να μάθει πολύ καλά είναι αυτές που εκτοξεύεται στον αέρα και δίνει κάποιο χτύπημα. Σ'αυτές μετράει τόσο η στιγμή της εκτέλεσης αλλά και η ταχύτητα καθώς για μερικά κλάσματα του δευτερολέπτου βρίσκεστε ανυπεράσπιστοι στον αέρα.



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Ο κάθε ένας απο τους χαρακτήρες του Mortal Kombat έχει και μερικές ειδικές κινήσεις που τους κάνουν να ξεχωρίζουν από όλους και ταυτόχρονα τους κάνουν απίστευτα επικίνδυνους.

LIU KANG



FIRE BALL

FLYING KICK

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ

ATHENS CLUB
ΑΘΗΝΑ, ΜΠΟΤΑΣΗ 10, τηλ. 3639338
ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, τηλ. 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ, Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β

SCORPION



TELEPORT PUNCH

VAN DAM SPEAR,

SONYA



RING TOSS

SQUARE WAVE FLIGHT

SCISSOR GRAB

SUB ZERO



ICE BLAST

POWER SLIDE

KANO



KNIFE TOSS

FACE SMASH

ROLL SPIN

RAYDEN



TORPEDO

LIGHTNING THROW

TELEPORT

CAGE



FIREBALL

SHADOW KICK

SPLITS PUNCH

MORTAL KOMBAT το COIN-OP

Με την εξαίρεση του Street Fighter 2 το Mortal Kombat ήταν το πιο πετυχημένο μηχάνημα στα ηλεκτρονικά τα 2 τελευταία χρόνια. Μόλις 2 μήνες μετά την εμφάνισή του το 1992 είχε ανεβεί στα TOP των TOP. Το κύριο στοιχείο που το βοήθησε να πετύχει κάτι τέτοιο ήταν τα digitised γραφικά του. Μπορεί εκείνη την εποχή να κυκλοφορούσαν αρκετά τέτοια παιχνίδια και σήμερα ακόμα περισσότερα αλλά τα ψηφιοποιημένα γραφικά του Mortal Kombat ήταν πολύ γρηγορότερα από των υπόλοιπων μηχανημάτων. Ετσι κατάφερε ακόμα και να ξεπεράσει το Street Fighter 2 στον τομέα των γραφικών. Στο gameplay όμως όπως το είχαμε τεστάρει από τότε ήταν απλά πάνω απο το μέτριο. Ομως πέρα από τα γραφικά που ήταν ό,τι καλύτερο είχαν να επιδείξουν τα παιχνίδια του ειδους τότε, υπήρχε ένας δεύτερος, τελικά σημαντικότερος παράγοντας για την επιτυχία του παιχνιδιού: το ΑΙΜΑ. Το παιχνίδι ήταν το βιαιότερο οπτικά πρόγραμμα που είχε κυκλοφορήσει μέχρι στιγμής στις αίθουσες των ηλεκτρονικών και αμέσως απέκτησε οπαδούς και εχθρούς γι'αυτόν τον λόγο. Τις βίαιες σκηνές συνόδευαν επίσης καταπληκτικές κραυγές πόνου. Τέλος μιλώντας με τους κατασκευαστές του coin-op μπορείς όντως να μάθεις πολλά χρήσιμα πράγματα:"Είχαμε δει την μεγάλη επιτυχία του Street Fighter 2 και σκεφτήκαμε 'γιατί όχι κι εμείς;'. Στην αρχή βέβαια είχαμε προσπαθήσει να πάρουμε ένα licence από τον jean Claude Van Damme αλλά δεν έκλεισε η δουλειά"... "Το κυριο πρόβλημα όταν δουλεύεις με digitised εικόνες είναι η ταχυτητα με την οποιά τις κινείς και ο αριθμός των frames που προβάλεις ταυτόχρονα στην οθόνη!... "Στο coin-op το συστημα του Mortal Kombat μας επιτρέπει να έχουμε πρόσβαση σε 64 διαφορετικές παλλέτες χρωμάτων ή κάθε μία με 256 χρωματα ταυτόχρονα. Και είναι φυσικό να κυνηγάμε όσο το δυνατόν περισσότερα χρώματα αφού χρησιμοποιούμε ψηφιοποιημένα γραφικά. Για παράδειγμα μπορεί ένας χαρακτήρας να φοράει ένα μπλέ ρούχο αλλά στην πραγματικότητα να αποτελείται απο 50 αποχρώσεις του μπλε. Το παιχνιδι κατασκευάστηκε χρησιμοποιώντας έναν 32-bit Texas instruments 34010 επεξεργαστή γραφικών ειδικά σχεδιασμένο στην διαχείριση γραφικών. Οι χαρακτήρες που βλέπετε στο coin-op έχουν μεταφερθεί πειστά με ειδικά μηχανήματα κατευθείαν στην έκδοση του Super NES".









1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

των

Ν.Κροντηρά

Α.Μαρίνου

ΓΕΝΙΚΑ

Η θαυμάσια τεχνικά μεταφορά του coin-op στο cartridge των 16 Mbits του Super NES σκοντάφτει άσχημα στο gameplay από το οποίο απουσιάζει η βία. Ετσι ακόμα κι αν το αγοράσετε θα νοιώθετε ότι σας κορόιδεψαν και θα ανγκάζεστε να τρέχετε στα ηλεκτρονικά για να κάνετε τις σωστές κινήσεις. Προτιμήστε την πλήρη έκδοση του Mega Drive.

ΑΝΤΟΧΗ

Εξαρτάται. Μπορεί να του έδεινα και λιγότερο αφού και στο διπλό είναι σχετικά άδικο και όποιος πάρει το πάνω χέρι από την αρχή δύσκολα νικιέται. Είναι όμως το δεύτερο καλύτερο beat'em up για το Super NES, δεν είναι;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Από τα εντυπωσιακότερα παιχνίδια για το μηχάνημά σας, πραγματικά ένα κομμάτι για να επιδεικνύετε τις δυνατότητες του Super NES. Μεγάλα sprites, απίθανη/ομαλή κίνηση και φανταστικά χρώματα.

ΗΧΟΣ

Αψογα τα εφφέ αλλά για μια ακόμα φορά θα κάνω παράπονα για τις σκηνές βιας που κόπηκαν και μαζί τους πήραν και τις φρικιαστικές κραυγές. Δεν πληρώνω για να ακούω μόνο μπουνιές.

GAMEPLAY

Εδώ η λογοκρισία της NINTENDO μας τα χάλασε όλα. Δυστυχώς δεν μπορούμε να τα έχουμε όλα. Λείπει η βία και το αιμα παίρνοντας μαζί της και ένα μεγάλο μέρος εθιστικότητας. Πρέπει να δείρω κάποιον γι'αυτό.



85

– ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΑΙΜΑΤΑ και οι fatalities έχουν γίνει λιγότερο βίαιες/θεαματικές. Οι κινήσεις των χαρακτήρων μοιάζουν όλες μεταξύ τους.

+ Τα γραφικά σε αυτό το μηχάνημα είναι τα καλύτερα από όλα όσο εμφανίστηκαν σε home έκδοση, ιδίως στα backgrounds.

PUGGSY



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
των
Α.Μαρίνου-Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Θα μπορούσα να παραλληλήσω το παιχνίδι με το Chuck Rock σαν υπόθεση αλλά η τεχνική του είναι πολύ ανώτερη. Δίνει passwords και δεν σε κουράζει, τα γραφικά ειναι αξιόλογα πέρα από το μέτριο και μπορείς να παίζεις αρκετές ώρες.

ΑΝΤΟΧΗ

Υπάρχουν κωδικοί για να μην ξεκινάτε κάθε φορά από την αρχή και πολλά όπλα για να μην πλήξετε. Εξάλλου δεν πρόκειται να θαρεθείτε με τα 51 επίπεδα που σας περιμένουν.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Θαυμάσια χρήση των 64 χρωμάτων από την Psygnosis σε τέτοιο βαθμό που φαίνονται σαν να είναι περισσότερα! Scrolling, animation και λεπτομέρεια που θυμίζουν τις καλές μέρες της εταιρίας στην Amiga. Θα μπορούσε βέβαια να ήταν λίγο πιο γρήγορο.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ είναι καταπληκτικά, η μουσική πολύ χαρούμενη και με κρυστάλλινη απόδοση. Η μουσική επένδυση απλώνετε σε 34 διαφορετικά μουσικά κομμάτια και βοηθιέται από τα 40+ ηχητικά εφφέ.

GAMEPLAY

Υπάρχει πλήρης αλληλεπίδραση του ήρωα με τα αντικείμενα βάζοντας στον κόσμο του sprite σας να ενεργουν αληθοφανείς δυνάμεις όπως η βαρύτητα και η αδράνεια. Και αν σκεφτείτε ότι υπάρχουν πάνω απο 40 είδη αντικειμένων να χρησιμοποιήσετε...

85

Η Psygnosis μπορεί να μην είναι ακόμα δυνατή στο Super NES αλλά στο Mega Drive γνωρίζει τον 68000 σαν την τσέπη της. Το Puggsy είναι το πρώτο της παιχνίδι



για το μηχάνημα της SEGA όπου δείχνει πραγματικά τα δόντια της αφού στο Wiz'n'Liz που είχαμε παρουσιάσει στο προηγούμενο τεύχος το μόνο που ξεχώριζε τεχνικά ήταν το διπλό. Εδώ το παιχνίδι δεν απευθύνεται πλέον σε μικρές ηλικίες αλλά σε όλους



τους σκεπτόμενους gamers, και αυτό γιατί είναι ένα arcade/platform παιχνιδάκι με πολλές εκπλήξεις και πολλά puzzles να λυθούν για να φτάσει ο ήρωας μέχρι το τέλος.



Ομως εδώ δεν έχουμε ένα απλό puzzle game για πολλούς βασικούς λόγους. Ενας από αυτούς είναι τα εκπληκτικά γραφικά, σήμα κατατεθέν της εταιρίας, που γεμίζουν την οθόνη σας. Στο μεγάλο display βλέπετε αρκετά επίπεδα scrolling και τουλάχιστον 64 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη.

Οι αντίπαλοί σας είναι μετρίου μεγέθους sprites με πρωτότυπο σχεδιασμό και μεγάλη λεπτομέρια που κινούνται πολύ ομαλά. Ενας δεύτερος λόγος ποιότητας είναι ο ίδιος ο πρωταγωνιστής που μοιάζει με ένα πορτοκαλί ανθρωπάκι πολύ "ζουμερό" κατασκευασμένο από ζελέ! Αυτό έδωσε την δυνατοτητα στην εταιρία να εφαρμόσει νέες τεχνικές animation πάνω του καθώς κινείται όχι μόνο περπατώντας αλλά ταλαντώνεται σαν πραγματική σταγόνα από πυχτό υλικό! Τρίτος λόγος είναι τα 51 επίπεδα που πρεπει να διασχίσετε και κανένα δεν μοιάζει με τα υπόλοιπα ενώ υπάρχουν πάνω από 100 είδη όντων και τελικοί κακοί κάτι που δεν συνηθίζεται στα puzzle / action παιχνίδια.

Οι περισσότεροι γρίφοι συνιστώνται στο να βρείτε την έξοδο του κάθε επιπέδου και αυτό μπορεί να γίνει με παραπάνω από έναν τρόπους και χωρίς να χρειαστεί πολλές φορές να εξερευνήσετε όλους τους χώρους.

Τα γραφικά του μπορούν να συναγωνιστούν μόνο από ελάχιστα άλλα παιχνίδια όπως και ο ήχος του. Πρωτότυπο και με άψογο animation. Στο gameplay η Psygnosis ευτυχώς προσέχει πολύ πλέον!

Αν και εντυπωσιακό δεν είναι τίποτα περισσότερο από ένα αργό action/puzzle game με καλές στιγμές από platform. Δεν θα ενθουσιάσει τους έμπειρους παίκτες.

WHALES VOYAGE

Πρόκειται για ένα επικό παιχνίδι στρατηγικής. Πριν αρχίσετε να παίζετε πρέπει να δημιουργήσετε το πλήρωμα σας, το κάθε μέλος του οποίου έχει τα δικά του ξεχωριστά χαρακτηριστικά. Θα ξεκινήσετε με έναν "πατέρα-πολεμιστή", μια "μητέρα" και μετά την υπόλοιπη οικογένεια. Μόλις ξεμπερδέψετε με αυτό το μέρος του παιχνιδιού θα είσαστε σε θέση να εξοπλίσετε το σκάφος σας, τη "Φάλαινα", με μια μεγάλη ποικιλία από όπλα και γενικότερο τεχνολογικό εξοπλισμό. Επειδή το παιχνίδι είναι φοβερά πολύπλοκο, μπορείτε να μπείτε σε διάφορα training modes. Πιο συγκεκριμένα, ανεβάζετε τις ικανότητες του πληρώματος σας στα: school of life, army school, cybertech mental school και chemical university. To Whales Voyage χωρίζεται σε δυο ξεχωριστά μέρη, στα trading scenes και στο τρισδιάστατο μέρος. Τα trading scenes εμφανίζονται όταν οι παί-



κτες βρίσκονται μέσα στο διαστημόπλοιο, όταν για παράδειγμα αυτό "πολιορκείται" από ένα άλλο σκάφος. Το παιχνίδι συνδυάζει μια μεγάλη ποικιλία adventure δράσης και καθαρής στρατηγικής, παρέχοντας στον παίκτη μερικά από τα πιό εντυπωσιακά menus και επιλογές που έχουμε δει ποτέ σε παιχνίδια του είδους. Παρόλο που αρχικά ίσως σας θυμίσει αρκετά το Elite, στην πραγματικότητα δεν υπάρχει καμμία σχέση ανάμεσα τους. Επίσης φαίνεται να έχει αρκετές ομοιότητες και με τα παιχνίδια της σειράς Dungeon Master όπου πρέπει να εξερευνήσετε τεράστιες περιοχές αλλά οι ομοιότητες τελειώνουν εκεί. Με ένα αρχικό ποσό χρημάτων στη διάθεση σας, πρέπει να εμπορευτείτε και να εξερευνήσετε. Οι συνομιλίες με άλλα πρόσωπα είναι εξίσου σημαντικές για τη σωστή έκβαση του παιχνιδιού. Μέσω μιας ειδικής οθόνης χάρτη μπορείτε να καθορίσετε την πορεία σας και να απογειωθείτε αμέσως. Οταν βρισκόσαστε στο battle mode, κι αυτό συμβαίνει αρκετά συχνά, ένας τετραγωνισμένος χάρτης κάνει την εμφάνιση του και η δράση μοιάζει αρκετά με τη γνωστή μας "ναυμαχία" αλλά είναι σαφώς πιο αποτελεσματική και πολύπλοκη. Η πληθώρα των icons και menu bars που εμφανίζονται, πραγματικά τεράστιος ο αριθμός των οθονών επιλογής που έχετε στη διάθεση σας, θα μπερδέψει πολύ τον άπειρο παίκτη και έτσι εννοείται ότι η εκτεταμένη "μελέτη" του manual καθίσταται απαραίτητη. Αυτό σίγουρα είναι ένα παιχνίδι για υπομονετικούς παίκτες και σίγουρα δεν είναι ένα απλό action game. Καθώς θα προχωράτε στο παιχνίδι θα ανακαλύπτετε συνέχεια καινούριες εκπλήξεις και όσοι έχουν παίξει το Shadowgate θα ανακαλύψουν σίγουρα πολλά κοινά σημεία.

Μέσω του ραντάρ είσαστε σε θέση να κινηθείτε μέσα σε ένα πολύ μεγάλο χώρο, χρησιμοποιώντας ειδικά search icons μπορείτε να εξετάσετε αντικείμενα, μπορείτε ακόμα, χρησιμοποιώντας κάποιο δυνατό όπλο, να αποκρούσετε τους αντιπάλους που επιβουλεύονται τα υπάρχοντα σας. Ολόκληρη η ομάδα κινείται ταυτόχρονα και μέσω ενός πολύ εύκολου χειρισμού μπορείτε να επιλέξετε ποιό χαρακτήρα θα κατευθύνετε. Πάνω στην οθόνη εμφανίζονται μετρητές της υγείας και της ενέργειας του κάθε μέλους του πληρώματος σας.

+ Πολύ καλά γραφικά και ήχος και μεγάλο βάθος στο σενάριο και το gameplay του. Γενικά μια πολύ καλή, και δύσκολη, πρόκληση για τους φανατικούς τους είδους.

− Τεράστια δυσκολία λόγω κυρίως του πολύπλοκου χειρισμού του. Αλλά και το gameplay είναι φοβερά δύσκολο με αποτέλεσμα να απογοητευτεί ο μέσος και άπειρος παίκτης.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του
Derek dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ "ψαγμένη" παραγωγή με πολλά θετικά αλλά δυστυχώς ακόμα περισσότερα αρνητικά σημεία. Συνιστάται ανεπιφύλακτα αλλά μόνο στους υπερβολικά φανατικούς τους είδους. Οι υπόλοιποι θα υποφέρουν προσπαθώντας να εξοικιωθούν με το χειρισμό του.

ΑΝΤΟΧΗ

Ο φοβερά πολύπλοκος χειρισμός του είναι σίγουρο ότι θα κουράσει πολύ γρήγορα ακόμα και τον έμπειρο παίκτη. Το δύσκολο gameplay δεν βελτιώνει καθόλου τα πράγματα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εντυπωσιακά γραφικά αλλά δυστυχώς δεν είναι αρκετά. Κάτι, πολύ σημαντικό απ' ότι φαίνεται, του διαφεύγει για να αγγίξει την ανώτατη βαθμολογία μας.

ΗΧΟΣ

Πάρα πολύ καλός και γεμάτος ο ήχος αλλά και πάλι δεν αρκεί. Ακόμα κάτι του λείπει.

GAMEPLAY

Εξυπνα στημένο παιχνίδι, με πρωτότυπες ιδέες και καλή τεχνική πλευρά, αποτελεί μια πρόκληση στο είδος του αλλά παραείναι δύσκολο.

78

RUN SABER

ATLUS

Πρέπει να ομολογήσω ότι μόλις είδα τον τίτλο αυτού του παιχνιδιού γέλασα πολύ, πριν ακόμα βάλω το cartridge στο



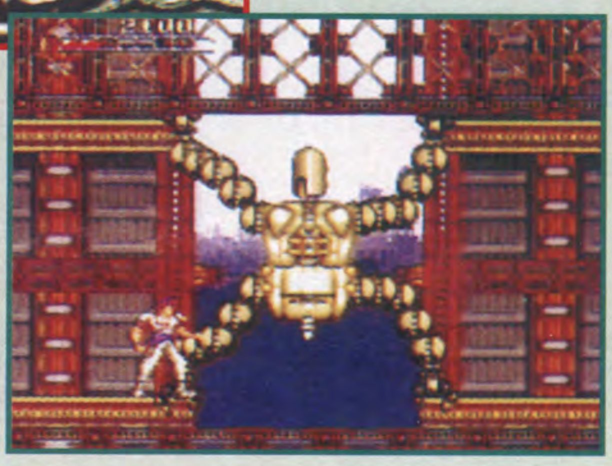


Super NES μου. Γιατί; Μα για δοκιμάστε να το μεταφράσετε. Μόνο σαν "τρεχαλάδικο ξίφος" μεταφράζεται. Η κάτι τέτοιο τέλος πάντων. Ηρθε όμως η ώρα να ασχοληθούμε και λίγο με το παιχνίδι. Πρέπει να ομολογήσω ότι δεν συμπαθώ ιδιαιτέρως τα προγράμματα του στυλ "τρέχα-προς-τα-δεξιά-και-πετσόκοψε-ότι-κινείται" αλλά το Run Saber με κράτησε αρκετά. Τι αρκετά δηλαδή που το τελείωσα μέσα σε δυο μέρες. Φανταστείτε πόσο εύκολο είναι, αν αναλογιστεί κανείς ότι δεν έχω την απαραίτητη προϋπηρεσία με παιχνίδια αυτού του τύπου. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.

Αφού παρακολουθήσετε την αρκετά καλή εισαγωγούλα, τίποτα σπουδαίο, περνάτε στην οθόνη επιλογής ενός ή δυο παικτών. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ ενός ψιλο-ξενέρωτου τυπά (γιατί όλοι οι "καλοί" είναι ντυμένοι στα άσπρα, χάθηκε και λίγο μαύρο χρώμα;) και μιας τύπισας η οποία είναι ντυμένη στα μωβ και έχει μια τεράστια πράσινη (!!!) χαίτη. Εγώ προσωπικά προτιμώ τη γκόμενα. Υπάρχουν βέβαια και τα απαραίτητα options μεσω των οποίων επιλέγετε το επίπεδο δυσκολίας και όλα τα συναφή. Μπορείτε ακόμα να καθορίσετε το χειρισμό που σας βολεύει και αυτό σίγουρα είναι ένα ευπρόσδεκτο στοιχείο που έλειπε από τα παιχνίδια αυτού του τύπου. Οσο για το σενάριο ... δεν νομίζω ότι πρέπει να πω τίποτα σπουδαίο.

Αναλαμβάνετε το ρόλο του εξαιρετικά γενναίου, και ηλίθιου μιας και είναι μόνος του, ήρωα ο οποίος θα σώσει τον ταλαίπωρο πλανήτη Γη από την εισβολή των κακών εξωγήινων (χασμουρητό) οι οποίοι ξύπνησαν ένα πρωί και αποφάσισαν, Θεέ μου τι πρωτοτυπία, να επεκτείνουν την κυριαρχία τους. Μπαίνοντας όμως στο παιχνίδι τα πράγματα γίνονται πολύ καλύτερα. Μιλάμε για πάρα πολύ καλά γραφικά. Πλούσια χρώματα αλλά και λεπτομέρεια ενώ ο ήχος είναι αρκετά καλός χωρίς όμως να εκμεταλλεύεται με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τις δυνατότητες του μηχανήματος. Η κίνηση του χαρακτήρα σας αλλά και των αντιπάλων είναι πολύ καλή αν και το animation της οθόνης δεν είναι και τόσο καλό. Οχι ότι είναι άσχημο αλλά η κίνηση της οθόνης δεν είναι και πολύ ομαλή, χωρίς βέβαια να χτυπάει άσχημα στο μάτι. Αλλά τα γραφικά του ...

Το Run Saber έχει μερικούς από τους καλύτερους τελικούς αντιπάλους που έχω δει ποτέ σε παιχνίδια αυτού του τύπου. Θα αναφέρω μόνο δύο από αυτούς οι οποίοι μου έκαναν ιδιαίτερη εντύπωση. Ο τελικός αντίπαλος του πρώτου επιπέδου εί-





ναι ένα τεράστιο F-16B το οποίο απογειώνεται με εσάς επάνω του και πρέπει να καταστρέψετε όλα τα μέρη του πριν το εγκαταλείψετε φλεγόμενο.
Πραγματικά πρωτότυπο. Αλλά υπάρχει και ένας άλλος άψογος τελικός αντίπαλος, -δεν θυμάμαι σε ποιά πίστα-, πρόκειται για μια τεράστια καθισμένη τύπισα με περίεργη φάτσα η οποία απλώς σηκώνει ένα δάχτυλο και "φτύνει" ένα, ιδιαίτερα βλαβερό για την υγεία σας, laser. Πολύ εντυπωσιακό.
Οσον αφορά το χαρακτήρα σας τώρα. Μπορείτε να κινηθείτε όπως δεν είχατε φανταστεί ποτέ. Μπορείτε να κρεμαστείτε από μια πλατφόρμα, να πέσετε στο κεφάλι των αντι να σας "την πέσει" κανένας. Γενικά το Run Saber είναι αρκετά καλό, για παιχνίδι του είδους του, χωρίς όμως και να αποτελεί τη μεγαλύτερη πρόκληση που θα μπορούσε να βρεί κάποιος. Καθόλου άσχημο.

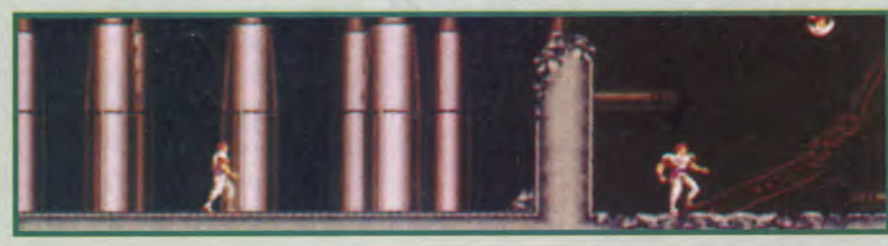




+ Πολύ καλά γραφικά με αποκορύφωμα τους τελικούς αντιπάλους των επιπέδων, ανεκτή κίνηση και πολύ καλός και φιλικός χειρισμός του κεντρικού χαρακτήρα. Γενικά στα συν ανήκει ολόκληρη η τεχνική πλευρά του παιχνιδιού. Επίσης αρκετά εύκολο ώστε να γοητεύσει τους πιο άπειρους παίκτες. Θετική η δυνατότητα διπλού.

− Πάνω απ' όλα η έλλειψη πρωτοτυπίας, αν και αυτό είναι σύνηθες φαινόμενο στις κονσόλες. Αραιή η δράση του ενω η μεγάλη ευκολία του δεν αποτελεί πρόκληση για τους πιο έμπειρους παίκτες. Πολύ λίγες πίστες, μόλις τέσσερις αν και σχετικά μεγάλες σε μέγεθος.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ
ATHENS CLUB
ΑΘΗΝΑ, ΜΠΟΤΑΣΗ 10, τηλ. 3639338
ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, τηλ. 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ, Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β





2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του
Π. ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΥ

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ καλό τεχνικά ενω η μεγάλη του ευκολία το καθιστά ιδανικό για τους παίκτες που κάνουν τα πρώτα τους βήματα στο χώρο των arcade games. Ρίξτε του μια ματιά, και τελειώστε το πέντε-έξι φορές, αξίζει τον κόπο. Δεν είναι όμως ότι καλύτερο έχουμε δει στο χώρο.

ΑΝΤΟΧΗ

Η ευκολία του σας καθηλώνει αλλά μόλις το τελειώσετε αμφιβάλω αν θα ξαναασχοληθείτε μαζί του, τουλάχιστον όχι για πολύ. Αντε, το πολύ να το τελειώσετε και στα άλλα δυο επίπεδα δυσκολίας αν και πολύ αμφιβάλω.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Η πραγματική δύναμη του παιχνιδιού. Πολύχρωμα, με αρκετά καλή λεπτομέρεια και μερικούς από τους καλύτερους τελικούς αντιπάλους που έχουμε δει ποτέ. Πραγματικά άξιο.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το φοβερό, ο ήχος κάνει τη δουλειά του χωρίς όμως να εξάπτει τη φαντασία σας. Θα ξεχάσετε αμέσως μόλις το τελειώσετε αν και τι ήχο είχε. Τίποτα παραπάνω αλλά και τίποτα λιγότερο. Απλά λειτουργικός.

GAMEPLAY

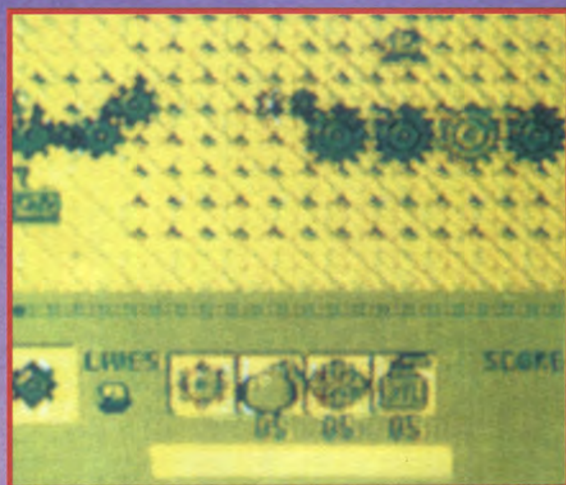
Εξαρτάται από το τι ζητάτε από ένα τέτοιο παιχνίδι. Από τα πιο εύκολα του είδους, συνιστάται κυρίως στους άπειρους παίκτες καθώς οι πιο έμπειροι θα το βαρεθούν αρκετά γρήγορα. Ο υπέροχος χειρισμός του ανεβάζει πολύ τη βαθμολογία.

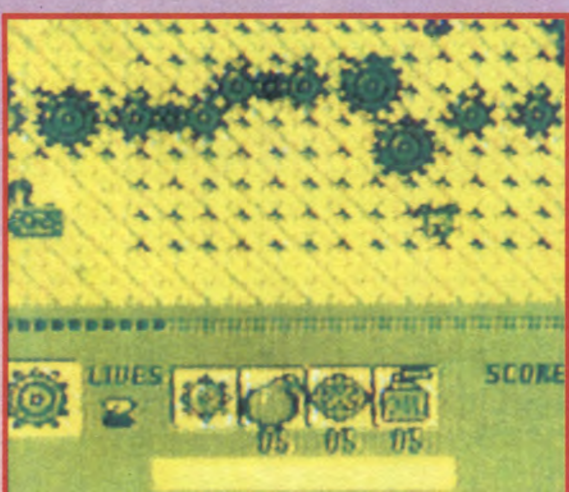
88

GEAR WORKS

Πάντοτε πίστευα πως για τις φορητές παιχνιδομηχανές τα puzzle games είναι τα πιο κατάλληλα. Ειδικά στο Gameboy όμως κάθε νέο παιχνίδι έχει την ατυχία να συγκρίνεται με τον βασιλιά του είδους, το Tetris. Επειδή κατά την προσωπική μου άποψη παιχνίδι σαν το Tetris δεν είναι εύκολο να ξαναβγεί θα προσπαθήσω να κρίνω το Gear Works ανεξάρτητα και αντικειμενικά.

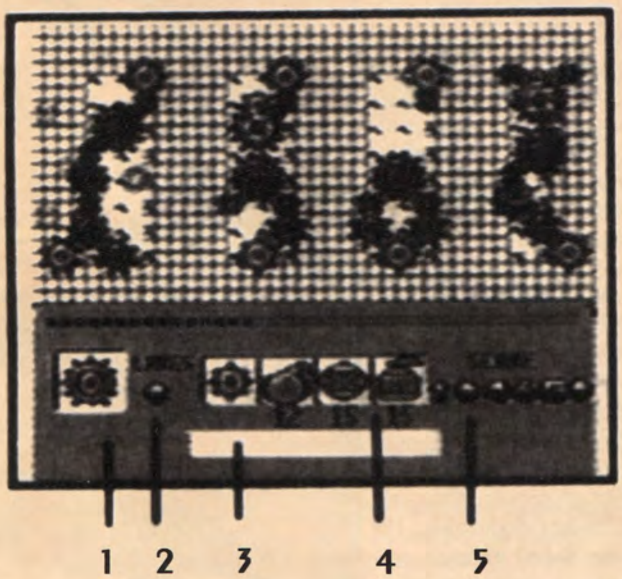
Στην αρχή αυτό το παιχνίδι δεν μου άρεσε, τουλάχιστον μέχρι να καταλάβω περί τίνος ακριβώς επρόκειτο. Βέβαια αυτό συμβαίνει με τα περισσότερα παιχνίδια παζλ. Ας προσπαθήσω να περιγράψω τι γίνεται με λίγα λόγια. Σκοπός σας είναι να κατασκευάσετε ένα σύστημα γραναζιών που να γυρίζει. Στο ξεκίνημα μιας πίστας υπάρχει κάποιο (ή κάποια, ανάλογα με το πόσο έχετε προχωρήσει) γρανάζι στην αριστερή πλευρά που γυρίζει και κάποιο(α) στην δεξιά που δεν γυρίζει. Εσείς προσπαθείτε να δημιουργήσετε μια ακολουθία από γρανάζια που να καταλήγει στο τελευταίο και να γυρίζει. Οταν τοποθετείτε ένα νέο δίπλα σε κάποιο που ήδη κινείται θα αρχίσει να περιστρέφεται και αυτό. Εχετε στη διαθεσή σας τριών διαστάσεων γρανάζια, μεγάλα, μεσαία και μικρά. Αυτά πάλι διαιρούνται σε τρεις κατηγορίες ανάλογα με το χρώμα τους ανοιχτά, μέτρια και σκούρα. Οσο πιο σκούρα τα γρανάζια τόσο πιο εύκολα σκουριάζουν! Στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζεται το γρανάζι που θα είναι το επόμενο. Προσοχή όμως : Δεν μπορούν να συνδεθούν όλα τα μεγέθη. Οι μόνοι συνδιασμοί που δουλεύουν είναι μεγάλο με μεγάλο, μεγάλο με μικρό, μεσαίο με μεσαίο και μεσαίο με μικρό. Και αυτοί όταν τα γρανάζια τοποθετηθούν σε συγκεκριμένες αποστάσεις το ένα ως προς το άλλο. Σημασία έχει όμως και η φορά της περιστροφής. Αν συνδεθούν δύο γρανάζια που





περιστρέφονται κατ' αντίθετη φορά τότε όλο το σύστημα σταματάει!

Αυτό είναι όλο, θα μου πείτε. Οχι τα πράγματα δεν είναι τόσο εύκολα όσο ακούγονται. Η κατασκευάστρια εταιρία έχει φροντίσει αρκετά ώστε να κάνει τη ζωή σας πιο δύσκολη, γι' αυτό πρόσθεσε και τα poffins. Τι είναι αυτά; Είναι κάτι σπαστικά μικρά πλασματάκια που πηγαίνουν και σκουριάζουν ή σπάζουν τα γρανάζια σας. Οπως είναι δίκαιο φυσικά είστε και εσείς εφοδιασμένοι με αμυντικά μέσα. Αυτά είναι ένα πιστόλι (με περιορισμένο όμως αριθμό σφαιρών ανά πίστα), και μερικές βόμβες. Μπορείτε λοιπόν να πυροβολήσετε ένα poffin, να το ανατινάξετε ή -ακόμα καλύτερα!- να το συνθλίψετε κάτω από ένα νέο γρανάζι. Οι βόμβες εχουν όμως και μια άλλη μεγάλη χρησιμότητα. Σας δίνουν τη δυνατότητα να ανατινάζετε γρανάζια που έχουν τοποθετηθεί σε ανεπιθύμητες θέσεις και σας μπλοκάρουν το σύστημα. Ενα τελευταίο βοήθημα που έχετε είναι το λάδι, που μπορεί να ξεμπλοκάρει τους σκουριασμένους τροχούς.



1. Το επόμενο γρανάζι που θα έρθει.
2. Οι ζωές που σας απομένουν.
3. Η ένδειξη της θερμοκρασίας. Οσο περνάει η ώρα αυτή αυξάνεται και όταν γεμίσει η μπάρα χάνετε μια ζωή.
4. Ο αριθμός το βομβών, των σφαιρών και η ποσότητα του λαδιού που έχετε στη διάθεσή σας.
5. Πίνακας σκορ.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

ΤΟΥ ΓΙΑΝΝΗ ΦΑΡΜΑΚΗ

ΓΕΝΙΚΑ

Το Gear Works είναι ένα παιχνίδι που μας άρεσε όλο και περισσότερο όσο περνούσε η ώρα. Δεν θα αντικαταστήσει το Tetris αλλά μπορεί να αποτελέσει μια αξιόλογη εναλλακτική λύση όταν το πρώτο σας κουράζει.

ΑΝΤΟΧΗ

Η δυσκολία του αυξάνει όσο ανεβαίνουν οι πίστες και καταφέρνει να σας κρατήσει το ενδιαφέρον αρκετά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Σε ένα παιχνίδι παζλ τα γραφικά περνούν σε δεύτερη μοίρα. Είναι αυτά που πρέπει, τίποτα περισσότερο τίποτα λιγότερο.

ΗΧΟΣ

Η μουσικούλα που παίζει είναι αρκετά ευχάριστη, μπορεί να γίνει όμως κουραστική μετά από κάποιο διάστημα. Ευτυχώς έχετε πάντα τη δυνατότητα να την κλείσετε.

GAMEPLAY

Μόλις καταλάβετε τι γίνεται θα σας φανεί πολύ απλό και φυσιολογικό. Ο χειρισμός είναι το πιο δυνατό του σημείο.



81



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Α.Μαρίνου

ΓΕΝΙΚΑ

Δεν είναι το παιχνίδι που δείχνει τί μπορεί να κάνει το NEO GEO. Είναι όμως μια από τις καλύτερες οικονομικότερες λύσεις αυτή τη στιγμή. Μην ξεχνάτε ότι τα παιχνίδια αυτού του "κτήνους" είναι πολύ ακριβά.

ΑΝΤΟΧΗ

Για χάρη της τεχνικής του θα καθόμουν (όπως και έκανα) αρκετή ώρα μπροστά στην οθόνη. Και μου ήρθε πολύ καλά ότι έπεξα 100 φορές χωρίς να έχω ρίξει 5000 δραχμές. Αύριο πάλι!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Με τις δυνατότητες του NEO GEO θα ενθουσιαστείτε αμέσως ακόμα και αν βγάζετε όλη σας τη μέρα στα ηλεκτρονικά. 4096 χρώματα ταυτόχρονα δεν είναι και λίγα!

ΗΧΟΣ

Πολύ καλά τα εφφέ αν και η μουσική δεν εντυπωσιάζει. Γενικά περίμενα περισσότερα από ένα μηχάνημα με τόσα κανάλια ήχου και άλλα τόσα αφιερωμένα σε sampled ομιλία.

GAMEPLAY

Εδώ δεν στάθηκε αντάξιο των γραφικών του. Υπάρχουν παιχνίδια σε "κατώτερα" μηχανήματα που παίζουν καλύτερα και σε κρατάνε περισσότερες ώρες σε ένταση. Στο διπλό είναι πάντως δυνατό.

80

ART OF FIGHTING

Ένα πολύ καλό παιχνίδι μεγέθους 102 Mbytes σας περιμένει για το NEO GEO. Είναι από την παλιά σχολή των beat'em up επηρρεασμένο βέβαια από την μόδα του Street Fighter 2. Δεν χρησιμοποιεί digitised γραφικά αλλά η ποιότητα αυτών που βλέπετε στην οθόνη είναι τοσο υψηλή που δεν τα χρειάζεστε. Οι χαρακτήρες είναι τεράστιοι αλλά από τους 8 που υπάρχουν μπορείτε να διαλέξετε μόνο τους 2 όταν παίζετε ενάντια στον υπολογιστή. Μπορείτε να τους πάρετε όλους μόνο όταν παίζετε διπλό εναντίον κάποιου άλλου ανθρώπου. Η επίδραση του Street Fighter 2 φαίνεται ακόμα και στους χαρακτήρες που ονομάζονται Ryo και Robert που όπως έχουμε ξαναγράψει θυμίζουν αντιστοιχα Ryu και Ken. Υπάρχει επίσης και ένας πεζοναύτης που δεν παριστάνει άλλον παρά τον Guile. Υπάρχει επίσης μια γυναίκα η οποία όμως είναι πολύ "κότα" και άπειρες κινήσεις να δαμάσετε. Ναι, φυσικά οι προγραμματιστές έχουν τοποθετήσει στους ήρωες ειδικές κινήσεις που χρειάζονται μπόλικη ψυχική ενέργεια από τα sprites. Μια ψυχική ενέργεια που μειώνεται όταν την χρησιμοποιείτε αλλά και όταν ο αντίπαλος σας κάνει χειρονομίες προκλητικές και προσβλητικές! Οπως μπορείτε να δείτε και από τις φωτογραφίες τα γραφικά είναι ανώτερα από οποιοδήποτε κοινό home σύστημα έχει εμφανιστεί μέχρι στιγμής. Τα sprites ερίναι το κύριο "μέλημα " του μηχανήματος αλλά και ο ήχος δεν σας εγκαταλείπει ποτέ. Βέβαια σαν gameplay δεν είναι αντάξιο της τεχνικής του. Είναι σχετικά εύκολο να φτάσει κανείς στον τελικό κακό (αφού έχει μόνο 6 αντιπάλους) και στο διπλό δεν αγγίζει την ανωτερότητα του Street Fighter 2.



"Χααααα, θα σε σκίσω Guile"



Εγώ θα "κόψω" το ποτό...



"Μόνο να σε πιάσω στα χεράκια μου, φλώρο"



"I like big fat men like you because when they fall down they make big noise and some times they never get up..."

SUPERMAN

Superman is dead, long live Superman. Ο πολυαγαπημένος σας (όχι όμως και δικός μου) υπεράνθρωπος ξαναχτυπά, αυτή τη φορά στο Gamegear και όχι στα νεύρα μου.Μετά το περιβόητο, και εκνευριστικό, σήριαλ των κόμικς σχετικά με το θάνατο και την επαναφορά στη ζωή μέσω κλονισμού του Superman, η SEGA αποφάσισε να μου κάνει τη ζωή δύσκολη. Εξέδωσε ένα παιχνίδι το οποίο δεν δείχνει να σέβεται τη δεδομένη, παρά την προσωπική μου απέχθεια προς το συγκεκριμένο "υπερ-ξενέρωτο", φήμη του πολύ δημοφιλούς Superman. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Αφού λοιπόν ξεπέρασα τα κύματα ναυτίας που μου προκάλεσε η ιδέα και μόνο ότι θα αναλάμβανα το ρόλο του Superman, συγκέντρωσα το απαραίτητο θάρρος ώστε να τοποθετήσω το cartridge στο Gamegear μου και ... παραξενεύτηκα. Ομορφη μουσικούλα, options δυσκολίας τα οποία είναι άκρως ευπρόσδεκτα καθώς το παιχνίδι είναι επιεικώς δύσκολο, όπως και επιλογές μουσικής και ηχητικών εφφέ. Από τα λίγα παιχνίδια για τα οποία μπορώ να πω αρκετά για τον ήχο. Η μουσική υπόκρουση είναι πραγματικά εξαιρετική καθώς η μουσική αλλάζει συνέχεια σχεδόν με κάθε οθόνη αν και μετά από λίγο τείνει να επαναλαμβάνεται χωρίς όμως να γίνεται ιδιαίτερα κουραστική ενώ τα ηχητικά εφφέ είναι αρκετά καλά, αναλογιζόμενοι βέβαια τις δυνατότητες του μηχανήματος. Από γραφικά το Superman μπορεί να μην είναι ότι καλύτερο έχετε δει αλλά σίγουρα δεν υστερεί καθόλου. Ιδίως το sprite του Υπερανθρώπου είναι ικανοποιητικά λεπτομερές αν και μικρό. Ολα γενικά τα sprites είναι λεπτομερή και έχουν πραγματικά εξαίσια κίνηση, γρήγορη και αρκετά ομαλή. Μου άρεσε ιδίως το, κάθετου scrolling, υποεπίπεδο της πρώτης πίστας όπου διάφοροι "κακοί" βγαίνουν στα παράθυρα ενός ουρανοξύστη και πετάνε πέτρες ενώ ο τελικός αντίπαλος σε περιμένει στην ταράτσα (απλώνοντας τραχανά). Επίσης θετικό σημείο είναι η ύπαρξη μιας αρκετά μεγάλης ποικιλίας αντιπάλων καθώς το κάθε επίπεδο έχει τους δικούς του κακούς, αλλά και μερικούς από τους προηγούμενους. Μιλώντας τεχνικά, και μόνο, το παιχνίδι κρίνεται ικανοποιητικό προς αρκετά καλό. Ηρθε όμως η ώρα να αναφερθώ στο μεγάλο μειονέκτημα του στο πολυπαθές, τουλάχιστον στις κονσόλες, gameplay. Εδω τα πράγματα δεν είναι και τόσο όμορφα. Το Superman είναι εκνευριστικά δύσκολο, δεν λέω ότι δεν παίζεται αλλά ακόμα και στο μικρότερο επίπεδο δυσκολίας το gameplay πάσχει αισθητά. Οι, εναέριοι κυρίως, αντίπαλοι εμφανίζονται από το πουθενά ενώ διάφορα επίγεια lasers σας χτυπούν εκεί που δεν το περιμένετε. Η πτήση είναι επιεικώς απαράδεκτη καθώς πρέπει να έχετε συνέχεια, σχεδόν, πατημένο το επάνω ενώ για να "απογειωθείτε" πρέπει να κρατήσετε για αρκετή ώρα, χωρίς να κάνετε τίποτα άλλο ενω σας χτυπούν οι αντίπαλοι, πατημένο το κουμπί του άλματος. Για να μη μιλήσουμε για το laser που ρίχνετε από τα μάτια το οποίο πέραν του ότι είναι περιορισμένης διάρκειας (!!!) δεν μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε στο έδαφος. Αν είναι δυνατόν! Ολα αυτά συνιστούν την ενίσχυση της εικόνας που έχω για τον Superman, δηλαδή της εικόνας του Υπερφλώρου. Γενικά παρά την πολύ καλή, τεχνικά, εικόνα που δίνει το παιχνίδι δημιουργεί την αίσθηση ότι ο Superman δεν είναι και τόσο Υπεράνθρωπος (χε, χε). Κάθε άλλο ..





Πάρα πολύ καλό τεχνικά. Γραφικά, ήχος, κίνηση και όλα τα συναφή βρίσκονται σε αρκετά υψηλό επίπεδο. Τίποτα περισσότερο και τίποτα λιγότερο

Το gameplay του παιχνιδιού. Βασανιστικά εκνευριστικό (πανδύσκολο με δύο λόγια) ενώ το continue σε υποχρεώνει να παίξεις όλη την πίστα από την αρχή. Τόσο καλά.



1 Παίκτης

Του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Αν αντιληφθώ ότι σας αρέσει πραγματικά ο Superman ... θα πεθάνω. Συνιστάται μόνο στους φανατικούς οπαδούς του Υπεράνθρωπου (ας γελάσω). Μα καλά, που έβαλα τον Κρυπτονίτη μου;

ΑΝΤΟΧΗ

Τόσο δύσκολο που δεν νομίζω ότι θα μείνει για πολύ το cartridge στο Gamegear σας. Οι διαφορετικές πίστες όμως βελτιώνουν αισθητά τα πράγματα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλοσχεδιασμένα με πάρα πολύ καλή κίνηση ενώ τα backgrounds ικανοποιούν απόλυτα.

ΗΧΟΣ

Πάρα πολύ καλός με ποικιλία στη μουσική, με αρκετά και λειτουργικά ηχητικά εφφέ.

GAMEPLAY

Απομυθοποιεί (επιτέλους!) τον Superman καθότι εδώ είσαστε πιο ευάλωτος και από τη γιαγιά του Batman (του υπέρτατου).

79

FINAL FIGHT



2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Derek de la Fuente

Πρόκειται για ένα από τα πιο "εναγωνίως αναμενόμενα" παιχνίδια για το Mega CD το οποίο αρχικά κυκλοφόρησε στα ηλεκτρονικά από την Capcom και ενώ θεωρείται κλώνος του Street Fighter στην πραγματικότητα υπήρχε πριν από αυτό. Και αυτή η έκδοση ξεκινάει με την κλασσική ομιλία ως εισαγωγή στην υπόθεση του παιχνιδιού. Ορισμένες animated cartoon σκηνές σας πληροφορούν ότι η Jessica (η αγαπημένη ενός από τους ήρωες) απήχθη, βάζοντας σας έτσι στην όλη ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Μπορείτε να παίξετε με έναν ή δύο παίκτες διαλέγοντας ανάμεσα σε τρείς διαθέσιμους ήρωες, τους Cody, Haggar και Guy, ο καθένας από τους οποίους έχει τα δικά του χαρακτηριστικά και τις δικές του κινήσεις. Υπάρχουν τέσσερα επίπεδα δυσκολίας, από εύκολο εως και μανιακό (!), τα οποία αποτελούν μια μεγάλη πρόκληση ακόμα και για τους καλύτερους παίκτες. Στη διάθεση σας έχετε από ένα εως και πέντε continues ενώ είναι δυνατόν να προσαρμόσετε το χειρισμό στα μέτρα σας. Οι κινήσεις; Πάρα πολλές, επιλεκτικά πρόκειται για jump kicks, guided kicks, knee drop, whirlwind kick, flying kicks και πολλές ακόμα. Μπορεί να χρειαστείτε αρκετό καιρό για να μάθετε τέλεια όλες τις κινήσεις αλλά οι μάχες είναι αρκετά πιο εύκολες. Μπορούν να παίξουν φυσικά δυο παίκτες ταυτόχρονα ενω υπάρχουν δύο "είδη" παιχνιδιού. Στο πρώτο είδος έχει χρόνο και σε μια και μόνο οθόνη αντιμετωπίζετε ότι σας έρχεται ενω στο κανονικό παιχνίδι περνάτε μέσα από πέντε διαφορετικά επίπεδα τα οποία χωρίζονται σε αρκετά υποεπίπεδα. Σκοπός σας είναι να εξαντλήσετε όλη την ενέργεια των αντιπάλων σας και με μερικές έξυπνες κινήσεις μπορείτε να τα καταφέρετε αρκετά εύκολα. Αρχικά το παιχνίδι ίσως σας φανεί υπερβολικά εύκολο αλλά καθώς προχωρείτε επίπεδα δυσκολεύει πολύ αν και ένας πραγματικά καλός παίκτης δεν θα δυσκολευτεί και πολύ να το τελειώσει. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα έρθετε αντιμέτωποι με μερικούς πολύ μεγάλους και "κακούς" αντιπάλους ακόμα και κοπέλες εξοπλισμένες με μαχαίρια αλλά φυσικά υπάρχουν και μερικά όπλα διάσπαρτα στα επίπεδα. Μη φοβάστε εδω δεν υπάρχουν κανόνες, όσο πιο κακοί είστε τόσο πιο μακριά θα προχωρήσετε.



Υπάρχουν και διάφορες μορφές "φαγητού" οι οποίες απλώς σας ανανεώνουν τη χαμένη ενέργεια. Ανάμεσα στα διάφορα επίπεδα του παιχνιδιού θα εμφανιστεί και ένα αμάξι, το οποίο και πρέπει να καταστρέψετε μέσα σε κάποιον περιορισμένο χρόνο, καθώς και διάφορα τζάμια τα οποία και πάλι πρέπει να διαλύσετε αρκετά γρήγορα. Αυτά για το Final Fight το οποίο αποτελεί μια πάρα πολύ καλή μεταφορά από το ομώνυμο coin-op αλλά από τη στιγμή που υπάρχουν τίτλοι όπως το Fatal Fury και το King of the Monsters μάλλον περνάει γενικά απαρατήρητο.

ΓΕΝΙΚΑ

Φαίνεται αρκετά καλό αλλά με τους τίτλους που ήδη κυκλοφορούν στην αγορά μάλλον περνάει στην ιστορία σαν ένα ακόμα καλό αλλά όχι αρκετό beat-em-up. Ναι, είναι ότι καλύτερο υπάρχει διαθέσιμο σε αυτό τον τομέα για το Mega CD αλλά ποιός ξέρει τι μπορεί να κυκλοφορήσει την επόμενη εβδομάδα;

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είχε κυκλοφορήσει πριν αρκετό καιρό θα κρατούσε σαφώς περισσότερο αλλά είναι πλέον αργά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Φαίνεται όμορφο, είναι γρήγορο αλλά όχι και αρκετό.

ΗΧΟΣ

Δεν ξεπερνά το γενικότερο μέτριο επίπεδο του παιχνιδιού.

GAMEPLAY

Τίποτα που δεν έχουμε ξαναδεί σε άλλα δέκα τουλάχιστον, και μάλιστα καλύτερα, παιχνίδια.

70

+ Πολύ καλή η μεταφορά του από τα ηλεκτρονικά καθώς δεν λείπει σχεδόν τίποτα αλλά κατά τα άλλα ... τίποτα παραπάνω.

− Κυρίως το ότι άργησε να κυκλοφορήσει καθότι ήδη υπάρχουν πολύ καλύτερα παιχνίδια του είδους.

COSMIC SPACEHEAD

CODEMASTERS

Σίγουρα το Mega Drive δεν είναι το ιδανικό μηχάνημα για arcade-adventures τα οποία μοιάζουν με διασταύρωση των παλαιότερων παραγωγών της Lucas Arts με τα κλασσικά διασκεδαστικά παιχνίδια της Codemasters αλλά αυτό φαίνεται πραγματικά καλό και για να είμαι ειλικρινής μόλις αρχίσετε να παίζετε δεν θα μπορείτε να σταματήσετε.



Η μορφή του παιχνιδιού είναι τόσο όμορφα διαμορφωμένη που σε κάνει να αναρωτιέσαι γιατί δεν έχει ξαναγίνει κάτι παρόμοιο στο παρελθόν. Αναλαμβάνετε το ρόλο ενός πανέξυπνου κοκκινομάλλη εξωγήινου που ακούει στο όνομα Cosmic, ο οποίος κατάγεται από τον πλανήτη Linoleum και ήρθε στη Γη προς αναζήτηση των ιδανικών διακοπών. Το παιχνίδι ξεκινάει με εσάς, τον Cosmic, να βρίσκεστε ακόμα στον Linoleum όπου πρέπει να ψάξετε σε αρκετές τοποθεσίες εις αναζήτηση ενός διπλώματος οδήγησης, χρημάτων και πολλών άλλων αντικειμένων αν θέλετε να ξεκινήσετε την αναζήτηση σας με αξιώσεις. Σε κάθε τοποθεσία μπορείτε να μιλήσετε με διάφορους χαρακτήρες και θα πρέπει να λύσετε αρκετούς γρίφους προκειμένου να προχωρήσετε. Οι εντολές που έχετε στη διάθεση σας είναι οι κλασσικές, look, pick up, talk, give και use οι οποίες μπορούν να εκτελεστούν μέσω των αντικειμένων που έχετε στο inventory σας ή πάνω σε κάποιο χαρακτήρα. Ο απλός point and click χειρισμός είναι πολύ γρήγορος οπότε δεν υπάρχει λόγος ανησυχίας για τυχόν επιβράδυνση του παιχνιδιού. Οι διαφορετικές οθόνες μπορεί να συνδέονται μεταξύ τους οπότε όταν κάποιο τέρας δεν σας αφήνει να προχωρήσετε είτε βρίσκετε κάποιο όπλο ώστε να το ξεφορτωθείτε είτε βρίσκετε κάποια εναλλακτική διαδρομή. Πριν από την κάθε τοποθεσία το παιχνίδι σας παρουσιάζει κάποιο απλούστατο αλλά πολύ όμορφα στημένο platform υποπαιχνίδι όπου, χρησιμοποιώντας τις ικανότητες σας, πρέπει να αποφύγετε τα τερατάκια που περιφέρονται σε ολόκληρη την οθόνη. Αν πέσετε ή τα ακουμπήσετε κατά λάθος ... μόλις χάσατε μια πολύτιμη ζωούλα. Κάθε υπο-παιχνίδι που τελειώνετε δεν χρειάζεται να το ξαναπαίξετε κατά τη μετακίνηση σας ανάμεσα στις διάφορες οθόνες. Συνολικά υπάρχουν 32 διαφορετικά υπο-παιχνίδια τα οποία ποικίλουν από astro racing εως και robot attack. Το περίεργο στήσιμο του παιχνιδιού συμπληρώνεται από παράξενους διαλόγους και όμορφα γραφικά τα οποία θυμίζουν έντονα κάποια B-movies επιστημονικής φαντασίας της δεκαετίας του '50.



+ Αρκετά ατμοσφαιρικό, για παιχνίδι του είδους, με συμπαθητικά γραφικά και γενικά όμορφο στήσιμο. Αρκετά εύκολο.

− Κάπως υπεραπλουστευμένα τα arcade υπο-παιχνίδια, ακόμα και για παιχνίδι αυτού του τύπου. Η όλη υπόθεση αν και είναι αρκετά πρωτότυπη ίσως είναι υπερβολικά απλή, επιφανειακή και με κάποια λογικά κενά.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Derek de la Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Αρκετά εύκολο και διασκεδαστικό, το Cosmic Spacehead μας προσφέρει τα βασικά και πάνω απ' όλα είναι ένα καλό παιχνιδάκι χωρίς προσποιήσεις ενω φαίνεται ικανό να "κατακτήσει" τόσο τους μικρούς όσο και τους μεγαλύτερους σε ηλικία παίκτες.

ΑΝΤΟΧΗ

Είναι αρκετά εύκολο ώστε να το τελειώσετε αρκετά γρήγορα χωρίς όμως να σας δίνει τα απαραίτητα ερεθίσματα ώστε να ξαναασχοληθείτε μαζί του.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Αρκετά ατμοσφαιρικά, τουλάχιστον για παιχνίδι του είδους, τα γραφικά του κρίνονται απλώς λειτουργικά χωρίς όμως και να εξάπτουν τη φαντασία του παίκτη.

ΗΧΟΣ

Ο ήχος, χωρίς να είναι και αδιάφορος, είναι απλά καλός. Τίποτα το φανταστικό, όπως άλλωστε και ολόκληρο το παιχνίδι.

GAMEPLAY

Αρκετά εθιστικό, τουλάχιστον μέχρι να το τελειώσετε, λόγω της απλότητας του αλλά και της όποιας ποικιλίας του. Από εκεί και πέρα όμως χαλαρώνει.

80

WINTER OLYMPICS

US GOLD



1-4 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του
Derek de la Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Μια καταπληκτική ισορροπία μεταξύ διασκέδασης, πρόκλησης και ανταγωνισμού έχει επιτευχθεί σε ένα παιχνίδι το οποίο, χωρίς να έχει παρθεί ιδιαιτέρως στα σοβαρά, αποτελεί μια από τις καλύτερες προσφορές της US Gold για το Mega Drive.

ΑΝΤΟΧΗ

Η δυνατότητα επιλογής εως και τεσσάρων παικτών καθώς και η μεγάλη ποικιλία σε αγωνίσματα το κάνουν ιδιαίτερα εθιστικό αν και η πολύ μεγάλη δυσκολία μερικών από τα αγωνίσματα μετριάζει κάπως τη βαθμολογία.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά και λειτουργικά αν και δεν είναι ότι καλύτερο έχουμε δει εως τώρα. Πάντως κάνουν τη δουλειά τους δημιουργώντας την κατάλληλη ατμόσφαιρα.

ΗΧΟΣ

**Πολύ κακός.
Τίποτα παραπάνω και τίποτα λιγότερο.**

GAMEPLAY

Σίγουρα το δυνατότερο σημείο του παιχνιδιού. Ισχύουν ακριβώς τα ίδια με την αντοχή του παιχνιδιού. Με δυο λόγια ... πολύ καλό και αρκετά εθιστικό.

78

Πρόκειται για το παιχνίδι το οποίο αναμένεται να κάνει ρεκόρ όσον αφορά τα sports games για το Mega Drive. Μερικά καλά αγωνίσματα, μερικά άσχημα αλλά ποτέ κάτι το φοβερά εντυπωσιακό. Η US Gold μας προσφέρει μια από τις καλύτερες συλλογές χειμερινών αθλημάτων και σίγουρα είναι το φαβορί για το χρυσό μετάλιο.

Εντάξει, μπορεί όλα τα αγωνίσματα να μην είναι και τόσο καλά αλλά όσον αφορά την καθαρή ποικιλία και αξία για τα χρήματα που θα δώσετε, είναι σίγουρα ότι καλύτερο υπάρχει διαθέσιμο. Υπάρχουν δέκα αγωνίσματα και τα περισσότερα, αν όχι όλα,



απαιτούν απόλυτο συγχρονισμό χεριού και ματιού του παίκτη. Μερικά είναι εξαιρετικά εύκολα στο χειρισμό και στο παίξιμο ενω άλλα είναι πολύ δύσκολα αλλά με αρκετό χρόνο αλλά και υπομονή θα τα "δαμάσετε". Από την τελετή έναρξης των αγώνων εως τη σκηνή της απονομής των μεταλλίων όλα είναι οπτικά τέλεια με ένα πολύ ζωντανό και ανταγωνιστικό περιβάλλον να προκαλεί τους παίκτες. Ενας εως και τέσσερις παίκτες μπορούν να διαγωνιστούν και τώρα πια σας δίνεται η ευκαιρία να αποδείξετε ότι μπορείτε πραγματικά να διαπρέψετε στους αγώνες ταχύτητας, σκοποβολής αλλά και να εξασκηθείτε σε μερικές δύσκολες τεχνικές του joypad κατεβαίνοντας με τεράστια ταχύτητα τις πολύ απότομες χιονοδρομικές πίστες.

Οι προγραμματιστές του παιχνιδιού κατόρθωσαν να προσθέσουν μερικά πολύ ρεαλιστικά στοιχεία στη δράση ενω τα backgrounds είναι σαφέστατα σχεδιασμένα και η ταχύτητα σε όλα τα αγωνίσματα, τους παίκτες και τα οχήματα είναι πραγματικά καταπληκτική. Ευτυχώς υπάρχει και ένα υπερβολικά χρήσιμο practice mode το οποίο σε αυτό το παιχνίδι είναι πιο χρήσιμο από ποτέ, από τη στιγμή μάλιστα που πρέπει να εξασκηθείτε σε αγωνίσματα όπως το Freestyle Monguls (!) στο οποίο κινείστε, αλλά και τουμπάρετε, με μερικούς πολύ θεαματικούς τρόπους. Το Downhill είναι ένα αγώνισμα το οποίο θα το διασκεδάσουν όλοι καθώς πρέπει να κετεβείτε τη χιονοδρομική πίστα με πολύ μεγάλη ταχύτητα αποφεύγοντας ταυτόχρονα τα σημαιάκια και όπωςκαταλαβαίνετε ένα μικρό λάθος είναι ικανό να σας οδηγήσει στην καταστροφή. Αυτό το αγώνισμα απαιτεί εξαιρετικά ακριβή χειρισμό και είναι αρκετά εκνευριστικό, αν αντέξετε πάνω από τέσσερα σημαιάκια σημαίνει ότι πάτε καλά. Τα Bobsleigh και Luge είναι οπτικά τα καλύτερα αγωνίσματα όπου βλέπετε το όχημα σας από πίσω και ο συγχρονισμός είναι το κλειδί της επιτυχίας.

Μεγάλη προσοχή έχει δωθεί στη λεπτομέρια ώστε να έχετε τη σωστή αίσθηση και τις κατάλληλες αντιδράσεις των οχημάτων πάνω στις γλυστερές επιφάνειες. Το Speed Skating είναι πανδύσκολο αλλά διασκεδαστικό ενω το Biathlon θα αρέσει στους περισσότερους λόγω της δύσκολης σκοποβολής που περιλαμβάνει.



–

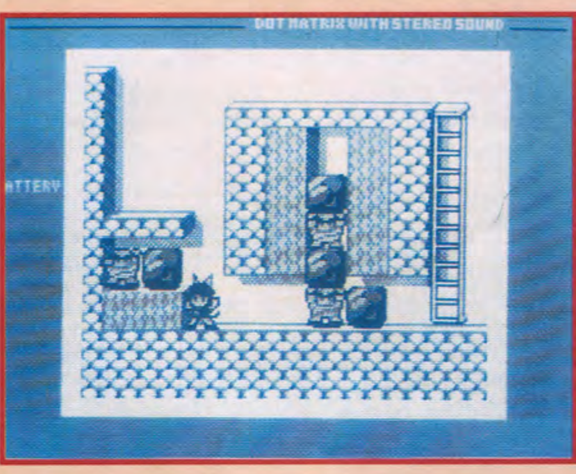
Κυρίως ο ήχος ο οποίος είναι από πλήρως αδιάφορος εως και ανύπαρκτος όπως και η μεγάλη δυσκολία μερικών από τα αγωνίσματα. Κάπως υπερβολικές και οι απαιτήσεις σε ακρίβεια από τον παίκτη.

+

Τα γραφικά, αν και δεν είναι ότι καλύτερο έχουμε δει, η δυνατότητα συναγωνισμού μεταξύ τεσσάρων παικτών και φυσικά η μεγάλη ποικιλία αγωνισμάτων. Πολύ θετική η ύπαρξη του πολύ καλού training mode.

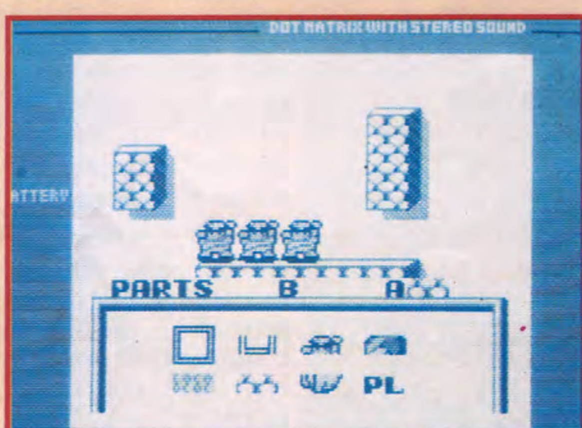
POWERPAWS

Είναι ένα από τα απλούστερα σχεδιασμένα παιχνίδια που υπάρχουν στην αγορά αλλά ταυτοχρονα θα καταφέρει μέσα από αυτή την απλότητα να αιχμαλωτίσει τον παίκτη. Ο Catboy και η Catgirl έχουν να αντιμετωπίσουν μια μοναδική περιπέτεια. Υπάρχουν πάνω απο 100 επίπεδα να ολοκληρώσουν και παρότι οι 10 πρώτες οθόνες είναι εύκολες και αποτελούνται από μόνον μία οθόνη οι γρίφοι γίνονται ολοένα και πιο μπερδεμένοι και η οθόνη σκρολάρει όλο και περισσότερο προς όλες τις κατευθύνσεις στα προχωρημένα επίπεδα. υπάρχει ακόμα η δυνατότητα να σκρολάρετε εσείς τριγύρω στην οθόνη ώστε να δείτε τι σας περιμένει.



Στα βάθυ των λαβυρίνθων τριγυρνούν τέρατα που πρέπει να ξεφορτωθείτε πριν καταφέρουν να σας βλάψουν. Κύριο όπλο σας σ'αυτό είναι ένα σωρό τουβλάκια που υπάρχουν στον χώρο. Αυτό γίνεται πολύ εύκολα ένα θανάσιμο οπλο. Το μετακινείτε δίπλα σε ένα τέρας και μόλις το αγγίξετε πεθαίνει! Αν όμως βρίσκεστε από άπνω τους αυτό δεν είναι το ίδιο καλό. Γιατί διάφορα αντικείμενα όπως βράχια προστατεύουν τους αντιπάλους σας και ανγκάζεστε να κινείτε τα τουβλάκια συνεχώς και με την σειρά για να τους πετύχετε. Ενα λάθος και θα διαπιστώσετε μετα λύπης οτι δεν μπορείτε να φέρετε σε πέρας την αποστολή σας.

Μεγάλη είναι η ομοιότητα του παιχνιδιού με το κλασικό "Head over Heels" αλλά ταυτοχρονα και με το επίσης κλασσικό Boulderdass. Καθώς προχωράτε εισαστε στην ευχάριστη θέση να παίρνετε διάφορα passwords ώστε να μην αρχίζετε ξανά από την αρχή. Το παιχνίδιε ίναι πραγματικός πειρασμός και ορισμένες οθόνες μοιάζουν αδύνατο να "βγουν". Αλλά ανεβαίνοντας πάνω σε σκάλες και σκαρφαλώνοντας σε απίθανα μέρη κάνετε την ζωή σας πιο ενδιαφέρουσα αλλά και πιο εύκολη.





1 ΠΑΙΚΤΗΣ
ΤΩΝ
Α.ΜΑΡΙΝΟΥ
DEREK DELA FUENTE

ΓΕΝΙΚΑ

Μην σας απογοητεύει η φαινομενική απλότητα του παιχνιδιού. Αυτό συμβαίνει μόνο στα πρώτα επίπεδα. Μετά δυσκλεύει αρκετά ωστε να χρειαστεί να δοκιμάσετε αντανακλαστικά και σκέψη.

ΑΝΤΟΧΗ

Απευθύνεται στις νεαρές ηλικίες και δεν βλέπω τον λόγο να μην παίζετε μέχρι να το βαρεθείτε... πράγμα που θα αργήσει, λόγο στισίματος.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν είναι και το καλύτερο οπτικά παιχνίδι του Game Boy που μπορείτε να βρείτε.

ΗΧΟΣ

Χμμ, κατά βάθος είναι ένα puzzle παιχνίδι και αυτο το αποδεικνύει και ο ήχος του.

GAMEPLAY

Πολύ καλό και έχει φροντήσει τουλάχιστον να περιλαμβάνει τα τυπικά: passwords και έναν editor για να φτιάχνετε τα δικά σας επίπεδα.

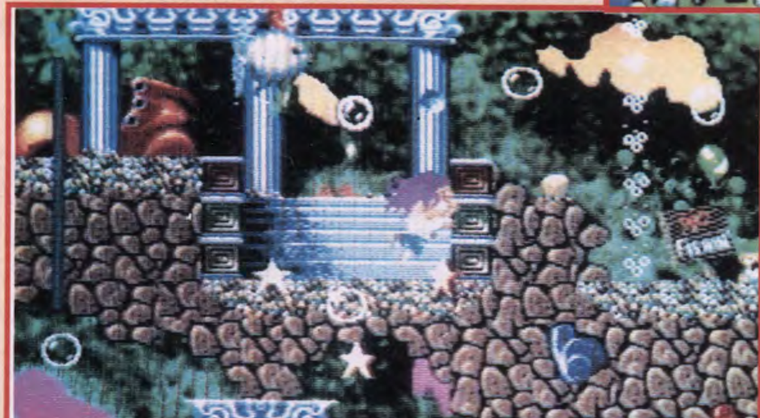
70

TROLLS

Βασισμένο στις χαριτωμένες troll φιγούρες που μπορείτε πλέον να αγοράσετε από τα παιχνιδάδικα, το παιχνίδι έχει πολλά αστεία, απολαυστικά και ευχάριστα γραφικώς επιπέδα, περιλαμβάνοντας τα: **CANDYLAND, FAIRYTALE LAND, CARTOON LAND, FAIRGROUND LAND, NEVER LAND** και ένα ακόμα επίπεδο για το CD32 με πλήρη ήχο και 256 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη. Ο παίκτης διαλέγει το αρχικό σημείο εκκίνησής του από μία πληθώρα επιπέδων ανάλογα με το ποιο "συρτάρι" είναι επιλεγμένο. Αντίθετα με πολλά παιχνιδια αυτού του είδους ο παίκτης δεν υποχρεώνεται να παίξει το παιχνίδι με μια συγκεκριμένη σειρά levels αλλά μπορεί να διαλέξει να ξεκινήσει από όπου επιθυμεί και να προχωρήσει με τον τρόπο του. Ετσι όλα τα επίπεδα είναι διαθέσιμα από την αρχή για εξερεύνηση. Η κίνηση των trolls αποτελείται από άνω των 100 frames λεπτομερούς animation σε γρήγορη δράση που εμφανίζετε αστεία και ρεαλιστική ταυτοχρονα. Καθώς το troll προχωράει αποκτάει πολλά νέα εργαλεία που το βοηθούν στον δρόμο του. Αν πιστεύετε ότι ο Zool και ο Sonic, ή ακόμα και το Magic Pocket, είναι "cool" και εθιστικά games τότε δεν έχετε δει τίποτα ακόμα. Υπάρχουν τόσα πολλά στην οθόνη να μαζέψει κανείς και όλο θα βρίσκετε και περισσοτερα ενώ παίζετε. Καθώς ελέγχετε το δικό σας Troll στην τεράστια έκταση του παιχνιδιού μπαίνοντας και βγαίνοντας από πόρτες ένα νέο και προκλητικό platform θα εμφανιστεί μπροστά στα μάτια σας. Μερικές φορές μόνο και μόνο το πλήθος των αντικειμένων που υπάρχουν σε μία οθόνη είναι αρκετό για να σας ζαλίσει! Ποδηλάτες κατεβαίνουν γρήγορα την οθόνη, ελέφαντες κάθονται περιμένοντας να τους χρησιμοποιήσετε και πολλά άλλα όντα σας εκπλήσσουν στα μαγαζιά!

Οι πόρτες με τις σιλουέτες είναι εκείνες στις οποίες πρέπει να μπείτε πρώτα και εκείνες με τα ερωτηματικά μπορούν να περιμένουν. Ενα απο τα πρώτα επίπεδα στα οποία μπορείτε να μπείτε θα σας ζητήσει να βρειτε 5 μωρά trolls. Εχετε έναν μετρητή ενέργειας και καθώς σκαρφαλώνετε και πέσετε θα δείτε αυτή την ενέργεια να μειώνεται! Η κίνηση του sprite σας είναι κάτι το επίσης ξεχωριστό. Τρέχει γρήγορα σε μία ψευδο-δράση και όταν πηδάει, πηδάει για τα καλά, και περνάει ακόμα και πανω από ολόκληρες πλατφόρμες γεμάτες με κακούς. Ακόμα και τα μαλλιά του ανεμιζουν! Στην Candyland θα βρείτε ότι οι περισσότερες περιοχές που θέλετε να εξερευνήσετε είναι αποκλεισμένες με τοίχους. Μπορείτε όμως να χρησιμοποιήσετε κάποια μαξιλαράκια/τραμπολίνα και να περάσετε από πάνω τους εκτοξευόμενοι σε ψηλότερες πλατφόρμες πλησιάζοντας όλο και περισσότερο στον





σκοπό σας. Κάτι που αγαπάει ιδιαίτερα το troll σας, όπως και ολα τα troll του κόσμου είναι να χρησιμοποιεί διάφορα αντικειμενα που βρίσκει στον χώρο.

Μπαλόνια, καραμέλες κτλ ολα γίνονται εργαλεία στα χέρια του. Βέβαια δεν έχουν όλα καλά αποτελέσματα αλλά μερικά μπορει να σας στοιχίσουν κιόλας. Μπορεί για παράδειγμα εσείς να πηγαίνετε να σηκώσετε ένα bonus που σας αυξάνει την ενέργεια αλλά το εφφέ του animation να σας σπρώξει έξω από μία πλατφόρμα και πέφτοντας να χάσετε περισσότερα απ'όσα πήρατε! Bonus πόντοι ευτυχώς μπορουν να βρεθούν παντού και με πηδηγματάκια του στυλ Mario πάνω σε αντικείμενα τα μεταβάλουν ή σε βαθμούς κατευθείαν ή σε αστεράκια που πρέπει να μαζέψετε μετά. Πολύ συχνά μπορεί να φτάσετε σε οριακό σημείο και να πείτε στον εαυτό σας ότι είναι αδύνατον να βρείτε τα καταραμένα μωρά και ακόμα οτι υπάρχουν μέρη που δεν μπορείτε να ανεβείτε ή να φτάσετε. Ομως ένα γερό τρέξιμο συνοδευόμενο από ένα καλό άλμα μπορεί να σας φέρει μπροστά σε ένα ιπτάμενο μωρό! Η μεγάλη πρόκληση του παιχνιδιού είναι οτι μπορεί να βρίσκεστε στο τέλος του επιπέδου και ξαφνικά ένας κακός υπολογισμός, ένα γλυστρημα και πάει η ενέργεια, και φτου κι απ'την αρχή. Αυτοί που αγαπούν να κατασκευάζουν χάρτες στα πολύπλοκα επίπεδα θα ξετρελαθούν εδώ αν και θα συμβουλεύαμε τους πάντες να χαρτογραφήσουν τα τεράστια levels αφού υπάρχουν περισσότερες από μια διαδρομές για να φτάσετε σε ένα και μόνο μωρό.



Για παίκτες που δεν είναι συνηθισμένοι στα χαωτικά, γρήγορα action/platform είναι μια κουραστική κόλαση.

Τεράστια έκταση παιχνιδιού, 256 χρώματα στην οθόνη, άριστος ήχος CD, τέλειος χειρισμός, πολλά bonus.



1 Παίκτης
των
D.D. Fuente
A.Μαρίνου

ΓΕΝΙΚΑ

Με αυτό το παιχνίδι αποδεικνύεται ότι το CD32 μπορεί να τα βάλει με οποιαδήποτε κονσόλα και υπολογιστή. Σε μερικές στιγμές υπάρχει περισσότερη δράση απ'όση στον Sonic. Η κίνηση είναι τέλεια και ο χειρισμός χωρίς λάθη. Περισσοτερα παιχνιδια σαν αυτο για το Amiga CD32 παρακαλώ.

ΑΝΤΟΧΗ

Η λίστα των χαρακτηριστικών και των συνθετικών στοιχείων του παιχνιδιού είναιτεράστια. Μόνο χάρη στα bonus που βρίσκετε στον δρόμο σας θα θέλετε να παίζετε για ώρες. Οι φίλοι των καθαρόαιμων platform θα ενθουσιαστούν.

ΓΡΑΦΙΚΑ

256 χρώματα ταυτοχρονα δεν αφηνουν και πολλά περιθόρια για να βρεις ελλείψεις. Τα sprites είναι καταπληκτικά και το animation ακόμα καλυτερο ενώ η κίνηση είναι πολύ γρήγορη ακόμα και με το 8 κατευθύνσεων scrolling.

ΗΧΟΣ

Ατμοσφαιρικότατος για ένα παιχνίδι που δεν μπορεί θεωρητικά να δημιουργήσει ατμόσφαιρα! Βέβαια αν σας ενοχλεί η μουσική μπορείτε πάντοτε να την κλείσετε.

GAMEPLAY

Είναι ένα τεράστιο πρόγραμμα όπου το κάθε επίεπδο είναι απόλυτα διαφορετικό από το άλλο και απαιτεί διαφορετικές τεχνικές και ικανότητες για να το περάσετε. Υπάρχει και υπο-υπόθεση στα περισσοτερα κεντρικά επίπεδα.

82

PRO CONTROL

6 ΕΙΝΑΙ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΑΠΟ 3

Το Pro Control joypad της NAKI λειτουργεί όπως τα περισσότερα joypad για το Mega drive και το Super Nintendo αλλά έχει και μερικές, έως πολλές παραπάνω δυνατότητες. Μερικές από αυτές είναι:

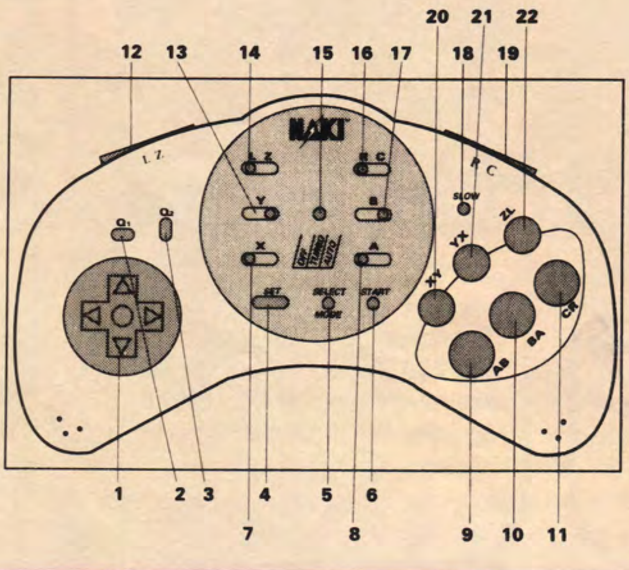
- Η μοναδική δυνατότητά του να ενώνεται ταυτόχρονα με Mega Drive και με Super Nintendo
- 6 πλήκτρα για να παίζετε άψογα Street Fighter 2 και στο Mega Drive.
- Πλήκτρα μνήμης τα οποία προγραμματίζετε για κινήσεις που απαιτούν δεξιοτεχνία.
- Πλήκτρο Mode για να προσαρμόζετε το joypad σας σε παλιότερα παιχνίδια του Mega Drive.
- Πλήκτρο Turbo που επιταχύνει την δράση.
- Πολλαπλά auto fire για γροθιές, κλωτσιές, κτλ.
- Διακόπτη αργής κίνησης.

Τεστάραμε το περιφερειακό φυσικά στο Street Fighter 2 στο Mega Drive και τα αποτελέσματα ήταν καταπληκτικά. Πρώτα απ'όλα ο σχεδιασμός του joypad πλησιάζει προς το ιδανικό γιατί είναι λεπτό και δεν ενοχλεί την κίνηση των δαχτύλων πάνω του. Η πιο ενδιαφέρουσα δυνατότητά του είναι αυτή της απομνημώνευσης κινήσεων σε ένα μόνο κουμπί. Ετσι μπορείτε να πατήσετε απλά το Q1 και να κάνετε ένα Dragon Punch ή να πετάξετε μια φωτιά με τον Ryu. Ο τρόπος που αποθηκεύονται οι πολλαπλές κινήσεις στο ένα πλήκτρο είναι κάπως πολύπλοκο. Ακόμα το πλήκτρο είναι κατασκευασμένο από περίεργο λάστιχο και μερικές φορές δεν ανταποκρίνεται αμέσως στο πατημα. Σε γενικές γραμμές είναι ένα ονειρεμένο joypad με το οποίο μπορειτε να κάνετε τα πάντα. Με 6 πλήκτρα και άλλα 4 να τα υποστηρίζουν είναι από τα καλύτερα που κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή στην αγορά.



Suepr Nintendo

1 Σταυρός κατεύθυνσης
2 Q1 Πλήκτρο μνήμης
3 Q2 Πλήκτρο μνήμης
4 Set Button
5 Select/Mode button
6 Start
7 X Turbo/Auto fire
8 A Turbo/Auto fire
9 B Fire button
10 A Fire button
11 R Fire button
12 L Fire button
13 Y/Turbo/Auto fire
14 L Turbo Auto fire
15 Led indicator
16 R Turbo/Auto fire
17 B Turbo/Auto fire
18 Διακόπτης αργής κίνησης
19 R Fire button
20 Y Fire button
21 X Fire button
22 L Fire button



MEGA DRIVE

1 Σταυρός κατεύθυνσης
2 Q1 Πλήκτρο μνήμης
3 Q2 Πλήκτρο μνήμης
4 Set Button
5 Select/Mode button
6 Start
7 X Turbo/Auto fire
8 A Turbo/Auto fire
9 A Fire button
10 B Fire button
11 C Fire button
12 Z Fire button
13 Y/Turbo/Auto fire
14 Z Turbo Auto fire
15 Led indicator
16 C Turbo/Auto fire
17 B Turbo/Auto fire
18 Διακόπτης αργής κίνησης
19 C Fire button
20 X Fire button
21 Y Fire button
22 Z Fire button

test

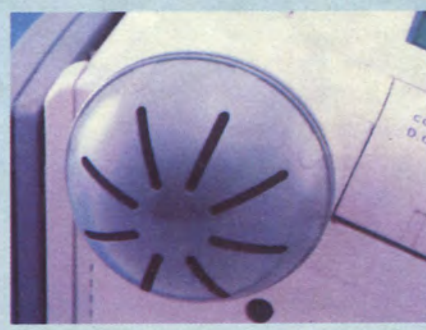
MINI ARCADE



Αλλο ένα περιφερειακό από τη NAKI που κυριολεκτικά μεταμορφώνει το μικρό σας Gameboy σε κάτι που είναι δύσκολο να χαρακτηριστεί με μια φράση. Πάντως η κονσολίτσα σας πια δεν μπορεί να ονομάζεται φορητή αλλά μάλλον επιτραπέζια.. Μια αναλυτική ματιάστις φωτογραφίεσθα σας βοηθήσεινα καταλάβετε καλύτερα απόοποιαδήποτε περιγραφή ενώπρέπει συμπληρώσουμε πως η αίσθηση που δίνει είναι πολύ καλή. Αν είστε πρόθυμοι να πληρώσετε τότε σίγουρα πρέπει να εξεταστεί σοβαρά.



Ειδικές θήκες για δύο κασετάκια και τα καλώδια.



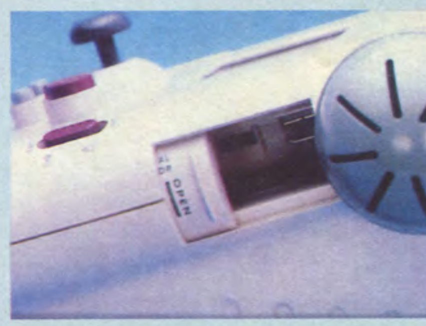
Τα ηχεία ενισχύουν εντυπωσιακά τις ηχητικές δυνατότητες του Gameboy.



Ο μεγενθυντικός φακός περιλαμβάνει και ενσωματωμένο σύστημα φωτισμού, για τις περιπτώσεις που ο εξωτερικός δεν αρκεί..



Το μοχλουδάκι δίνει πολύ καλύτερη αίσθηση από το γνωστό σταυρό.



Ειδικά συρταρωτά ανοίγματα σας δίνουν δυνατότητα πρόσβασης σε όλες τις θύρες.

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

3DO

Από όλα τα νέα μηχανήματα βασισμένα στην CD τεχνολογία του 3DO της PANASONIC είναι αυτό που τράβηξε την μεγαλύτερη προσοχή. Και αυτο δεν είναι τυχαιο. Το μηχάνημα που θα κυκλοφορήσει στην Ευρώπη μέσα στο '94 είναι "παιδί" του trip Hawkins, του ανθρώπου που άφησε την Electronic Arts το 1990 για να ιδρυσει την δική τυο εταιρία την 3DO Company. Το μηχάνημα είναι ένα 32-bit RISC, CD-based home σύστημα κατασκευασμένο από την Sony, Matsusita και AT&T.



WORLD BUILDERS INC
Ενα παιχνίδι με γραφικά από Silicon Graphics δημιουργεί στο 3DO οπτικά εφφέ που θα αφήσουν ιστορία.

Η κύρια δύναμη του μηχανήματος βγαινει μέσα από τα custom chips που το γεμίζουν παρά απoτ ον ιδιο τον επεξεργαστή. Ο ήχος απο την άλλη είναι CD ποιότητας, 16-bit και το drive μπορεί να χειρίζεται ποσότητες δεδομένων μέχρι και 6 Mbytes το δευτερόλεπτο.

Οποιαδήποτε σύγκριση με τις υπάρχουσες 16-bit κονσόλες το φέρνει δεκαετίες μπροστά καθώς μπορεί να παίζει εκτός από κοινά CD και Video CDs με την προσθήκη ενός απλού FMV card.



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

Τα περισσότερα είναι φήμες:
-Νέα joyoads θα κυκλοφορήσουν για να αντικαταστήσουν τα κάπως "ατσούμπαλα" του μηχανήματος.
-Ακούγεται ότι θα βγει keyboard και μία προσθήκη κάρτας MIDI για να συνδέετε πάνω του synthesisers και άλλα μουσικά όργανα-Ισως και modem!



ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:	32-BIT ARM 60 RISC
ΣΥΝΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ:	DSP, 2 επεξεργαστές γραφικών
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ANIMATION:	64 εκατομμύρια pixels το δευτερόλεπτο
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΕΠΕΞ/ΣΤΗ:	12.5 MHz
ΑΝΑΛΥΣΗ:	640*480
ΧΡΩΜΑΤΑ:	24-bit, παλλέτα 16.7 εκατομμύρια ταυτόχρονα.
ΗΧΟΣ:	* κανάλια, stereo 16-bit CD ποιότητα
ΘΥΡΕΣ:	TV Aerial, S-Video ,Composite.

ΥΠΕΡ

-302 εταιρίες έχουν υπογράψει μέχρι στιγμής για να κατασκευάσουν παιχνίδια για το μηχάνημα αυτό και οι 100 έχουν ηδη αρχίσει.-Δεν παίζει μόνο παιχνίδια αλλά αντικαθιστά τα CDs και σύντομα τα video.-Ο ήχος του είναι θαυμάσιος με ποιότητα καλυτερη από Super VHS από την πρώτη στιγμή.

ΚΑΤΑ

-Είναι ένα πανάκριβο σύστημα που αυτή τη στιγμή πλησιάζει τις 300.000 δραχμές αν και υπάρχουν φήμες ότι μετά την πρώτη κυκλοφορία του θα πέσει στις 200.000-Τα πρώτα δείγματα software όπως το Crash'n'Burn δεν δείχνουν την δύναμή του.

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

JAGUAR

Ακούγαμε χρόνια γι'αυτό το μηχάνημα. Επιτέλους 3 χρόνια μετά η Atari ίσως έχει ξαναγράψει την ιστορία των video games.Αυτή τη στιγμή θεωρητικά το μηχάνημα της Atari με το όνομα jAguar είναι η ισχυρότερη κονσόλα που εμφανιστηκε ποτέ και το πρώτο home μηχάνημα που έχει την τεχνολογία των 64-bit. Και αν δεν ξέρετε τί σημαίνει 64-bit αρκεί πιστεύω να σας πω οτι το μηχάνημα αυτό θα έχει την δυνατοτητα να ξεφτιλίζει τα περισσότερα ηλεκτρονικά που παίζετε με ευκολία.



Η τιμή που αναφέρει μέχρι στιγμής η Atari είναι περίπου 100.000 δραχμές πράγμα που το κάνει την πλέον συμφέρουσα σαγορά αλλά σκεφτείτε ότι το Jaguar δεν στηρίζεται σε CD, θα πρέπει να πάρετε το compact disk ξεχωριστά, πράγμα που σχεδόν διπλασιάζει την τιμή του. Αυτο θέβαια δεν σημαίνει οτι το μηχάνημα δεν πάιζει παιχνίδια από cartridges. Κάθε άλλο μάλιστα αφού τα παιχνιδα σε cartridge του Jaguar (όπως υποσχέθηκε η Atari) δεν θα έρχονται σε εξωφρενικές τιμές όπως του NEO GEO γιατί θα έχουν τα δεδομένα τους συμπιεσμένα. Διαθέτοντας πλήρη και καθαρή 64-bit αρχιτεκτονική το μηχάνημα αποδίδει το απίστευτο ποσό των 55 MIPS και πραγματικά δεν εμφανίζει κανέναν περιορισμό στα γραφικά που μπορεί να (δια)χειριστεί. Μπορείς να κινήσεις ο,τιδήποτε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, οποτεδήποτε και σε οποιαδήποτε ποσότητα. Η δυνατότητα Texture mapping του μηχανήματος είναι πραγματικά το κάτι άλλο. Ακόμα το hardware μπορεί να κάνει περιστροφή και παραμόρφωση ενός σχήματος αλλά και morphing καθώς και lightigning όπως δεν έχουμε δει σε κανένα άλλο home σύστημα. Και όλα αυτά με την διπλάσια ανάλυση από ένα Mega Drive. Οπως γίνεται φανερό το Jaguar έχει την δύναμη και με το παραπάνω για να γίνει μία multimedia μηχανή. Μπορεί να ελέγχει το ίδιο εύκολα ψηφιακά και αναλογικά περιφρειακά όπως eyboards, lightpens, ποντίκια κτλ. Ακόμα το CD drive του που θα κυκλοφορήσει μέσα στο '94 θα παίζει μουσικά CD, Photo CD, Karaoke και Video CDs.

Δεν αποκλείεται ακόμα και η εμφάνιση ενός Virtual reality κράνους για τον χρήστη.

Πρέπει να ομολογήσω οτι δεν ημουν ποτέ φανατικός της Atari, αλλά αν αυτή τη φορά τηρήσει τις υποσχέσεις της για το Jaguar θα έχουμε στα χέρια μας ένα μηχάνημα που θα αξίζει να σκοτώσεις για να το αποκτήσεις!

TOM και JERRY

Ολη η δύναμη του μηχανήματος έρχεται από δύο custom chips με πασίγνωστα ονόματα:



1. Ο Tom είναι πραγματικά κάτι το ασυνήθιστο, ένα πρωτοποριακό chip που αποτελείται από τέσσερα διαφορετικά τμήματα: έναν blitter για να κινεί γρήγορα τα γραφικά, έναν object processor που δημιουργεί sprites, έναν διαχειριστή μνήμης και μια μονάδα επεξεργασίας γραφικών. Με όλα αυτά ο Tom μπορεί να εμφανισει ανάλυση 720*576 και να κουνήσει... 850 εκατομύρια pixels το δευτερόλεπτο με 16.7 εκατομμύρια χρώματα ταυτοχρονα στην οθόνη.

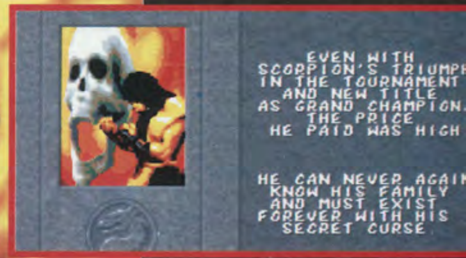
2. Ο Jerry ελέγχει το ανώτερο DSP για τον ηχο. Ακόμα χρησιμοποιεί έναν 68000 της Motorola στην ταχύτητα των 13.3 Mhz μόνο σαν controller όμως.



MORTAL COMBAT
DEATH MOVES

Μήπως βαρεθήκατε να σκοτώνετε τους αντιπάλους σας απλά και βαρετά;.
Μήπως θέλετε να βγάλετε ολα σας τα αποθυμένα πάνω τους, και οι συνθήκες δεν σας το επιτρέπουν;. Δεν νομίζετε οτι είναι καίρος να μάθετε τον τρόπο να ξεφορτωθήτε μια και καλή τους απαίσιους, και ποταπούς αντιπάλους σας;.
Αν η απάντηση σας σε όλα αυτά είναι ΝΑΙ!, τοτε εμείς θα σας μάθουμε τον τρόπο να πατάξετε πιο έυκολα και πολύ πιο θεματικά τους μισητούς σας εχθρούς.

Τ. Παλαιοθόδωρος





LUI KANG Περιστρέφετε το joystick, fire



RAYDEN
Δεξιά, αριστερά, αριστερά, αριστερά, fire



SONYA
Πηγαίντε τρείς ίντσες μακρυά, δεξιά, δεξιά, αριστερά, αριστερά, fire.



SUB-ZERO
Δεξιά, κάτω, δεξιά, fire



KANO Αριστερά, αριστερά, fire



SCORPION
Πάνω, πάνω, έχοντας πατημένο το fire

MEGA DRIVE

SHADOW DANCER

Πατήστε A, B, C ταυτόχρονα για να επιλέξετε όποιο επίπεδο θέλετε στην οθόνη των τίτλων.

PREDATOR 3

Οι κωδικοί των επιπέδων: Killers, Camouflage, Subteror, Los Angeles, Total Body.

WONDERDOG

Και άλλοι κωδικοί επιπέδων: Mystic, Ankel, Ledzep, Reeves, Pixie, Woopie

ROAD RUS
H

Δίνοντας A6PA-AAGW ξεκινάτε με μια μηχανάρα.

ALESTE

Παγώστε το παιχνίδι και πατήστε: UP, UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, C, C, B, A και μετά START για να γυρίσετε στο παιχνίδι με επιπλέον 20 συνέχειες.

BULLS VS LAKERS

Οι κωδικοί είναι:
JJOJZBBP-NEW YORK VS LAKERS
KJOBZBBB-NEW YORK VS PHOENIX
JSOBBBBD-DETROIT VS LAKERS

BURNING FORCE

Πηγαίνετε στην οθόνη των επιλογών και πατήστε:B, A, B, A, A, C, A και μετά πάλι A. Τώρα αρχίστε το παιχνίδι και θα έχετε επιπλέον 10 ζωές.

DESERT STRIKE

Οι κωδικοί είναι:
LEVEL 2-BQJRAEF
LEVEL 3-TLJKOAP
LEVEL 4-WTEOVJP

E. A. HOCKEY

Αν έχετε πρόβλημα να φτάσετε στον τελικό πληκτρολογήστε:HKT8ZY93JDB7G435 για να παίξετε USSR VS USA.

HERZOG ZWEI

Ο κωδικός που ακολουθεί θα σας πάει στο τελευταίο επίπεδο του παιχνιδιού: JLJOIGLAOKN.

THE IMMORTAL

LEVEL	CODE
4	465FA31001EB0
5	D4BFD41000EB0
6	BCFEF51010A41
7	6B10F61010ACL
8	E590D710178C1

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Στην οθόνη που σας ζητάει τον κωδικό πληκτρολογήστε SMAILLIW. Ολες οι πόρτες σε όλα τα επίπεδα θα είναι ανοιχτές.

LOTUS TURBO CHALLENGE
Αν δώσετε σαν κωδικό MANSELL θα περνάτε πάντα τις πίστες ασχέτως με τον χρόνο που κάνετε.

SUPER NES

BATTLECLASH

Πηγαίνετε στην οθόνη με τους τίτλους και πατήστε το "L" και το SELECT ταυτόχρονα. Καθορίστε το στόχο σας και διαλέξτε τις κανονικές επιλογές σας και τώρα ένα νέο menu θα εμφανιστεί δίνοντάς σας τη δυνατότητα να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας.

JAMES BOND JR

Οι κωδικοί για τα επίπεδα 5, 6 και 7 είναι:
LEVEL 5-9025
LEVEL 6-1813
LEVEL 7-3353

GRADIUS 3

Παγώστε το παιχνίδι και πατήστε:UP, UP, DOWN, DOWN, L, R, L, R, B, A και μετά ξαναρχίστε το παιχνίδι. Θα έχετε πυραύλους και ασπίδες. Το τέχνασμα μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε μόνο μια φορά σε κάθε επίπεδο. Στην οθόνη των τίτλων κρατήστε πατημένο το LEFT και πατήστε A τρεις φορές και μετά αρχίστε το παιχνίδι. Θα έχετε 30 επιπλέον ζωές.

PAPERBOY 2

Τα passwords είναι:
ROUTE:5738 WEEK 2
ROUTE:6479 WEEK 3

SPANKY'S QUEST

Οι κωδικοί είναι:
354-LEVEL 3-1
116-LEVEL 4-1





988-LEVEL 5-1

TOP GEAR

Οι κωδικοί είναι:
PRO
FOUR MEG-SOUTH AMERICA
THEWORLD-GERMANY
ALCHEMY-FRANCE
SEASONAL-UK
LEGEND-JAPAN
LETSRACE-SCANDINAVIA
A LOOPER-ITALY

CHAMP

EDUCATED-SOUTH AMERICA
WRECKAGE-GERMANY
EPYLLION-FRANCE
KEELSON-UK
OILCLOTH-JAPAN
CARACOLE-SCANDINAVIA
GLUCAGON-ITALY

SMASH TV

Πηγαίνετε στην οθόνη των επιλογών και πατήστε:RIGHT, RIGHT, UP, DOWN, R, L και θα ακούσετε τη λέξη:"BINGO". Τώρα διαλέξτε έναν ή δύο παίκτες και θα μπορέσετε να κάνετε επιλογή επιπέδου.

NES

ADVENTURE ISLAND 2

Για να ξεκινήσετε σε όποιο νησί θέλετε πατήστε τα ακόλουθα στην οθόνη των τίτλων:RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, A, B, A, B.

ADVENTURES OF LINK

Οταν πολεμάτε τη σκιά σας πηγαίνετε στο αριστερό μέρος της οθόνης και πατήστε συνεχώς το B. Η σκιά σας θα σας χτυπήσει μία ή δύο φορές, αλλά εσείς θα δώσετε πολύ περισσότερα χτυπήματα σε αυτό το διάστημα.

ADVENTURES OF LOLO 2

Αν θέλετε περισσότερη περιπέτεια , στην οθόνη των κωδικών χρησιμοποιήστε τους ακόλουθους κωδικούς:PROA, PROB, PROC, PROD.

BIONIC COMMANDO

Αν μπήκατε σε τομέα που δεν θέλατε ή που δεν μπορείτε να συνεχίσετε πατήστε A και B ταυτόχρονα και θα ξαναγυρίσετε στην οθόνη με τον χάρτη.

BOULDER DASH

Οι κωδικοί είναι:
635870-ICE WORLD
840967-OCEAN WORLD
752053-VOLCANO WORLD
840137-SAND WORLD
225378-RELIC WORLD

BUCKY O'HARE

Οι κωδικοί είναι:
DEADEYE DUCK-67KIJ
WILLY-M7Lak
BLINKY-M7KZ3
FINAL STAGE-MPW2L
FINAL STAGE 2-MPL65

CAPTAIN PLANET

Οι κωδικοί είναι:
763754-LEVEL 1-2
955783-LEVEL 2-1
637511-LEVEL 2-2
148574-LEVEL 3-1
786565-LEVEL 3-2
920272-LEVEL 4-1
799274-LEVEL 4-2
344551-LEVEL 5-1

CRACK OUT

Οι κωδικοί για τα τελευταία επίπεδα είναι:
CODE = NOBCZ2. CW5103 LEVEL 4-10
CODE = NOBCZ3. DWK503 LEVEL 4-11

POWER BLADE

Οι κωδικοί όλων των επιπέδων είναι:

LEVEL	CODE
2	B2712209
3	G3784JD2
4	6843D127
5	IBJ39FK4
6	J23KGBBK
7	77KDIOGJ

GAME BOY

SHOW BROS JR

Στην οθόνη των τίτλων κρατήστε πατημένα τα up, select και "B". Τέλος πατήστε start και με τα up και down θα αλλάζετε επίπεδο.

TRACK MEET

Οι κωδικοί είναι:
S. PASTRAMI-BHCBTWVB
K. NINJA-GXMBGWNC
I. B. CHEETIN-TBRBNNQM
JACK STROP-HHTBSRLR

STAR TREK

Οι κωδικοί είναι:
STAGE 1-0523-4
STAGE 2-4262-0
STAGE 3-6841-2
STAGE 4-3310-7
STAGE 5-7057-3
STAGE 6-6046-2

SOLOMON'S CLUB

Οι κωδικοί είναι:
1-5 - RQJSJJJJ
1-10 - RYSY?JJ?
2-5 - JZ4JSJJJ
2-10 - 6ZYSYJJ?
3-10 - XZZ7SY88
4-10 - K3ZZY5Y8

ROGER RABBIT

Οι κωδικοί είναι:
STAGE 2-DLT3QYBY
STAGE 3-GPLDMSRC
STAGE 4-MMCFGWXJ
STAGE 5-BGQTVKJP
STAGE 6-RTJBWN43



PRINCE OF PERSIA

Για να φτάσετε στο 13 επίπεδο πληκτρολογήστε:77027514 στην οθόνη των κωδικών.

PIPE DREAM

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:
HAHA-LEVEL 2
GRIN-LEVEL 3
REAP-LEVEL 4
SEED-LEVEL 5
GROW-LEVEL 6
TALL-LEVEL 7
YALI-LEVEL 8

SNOOPY'S MAGIC SHOW

Οι κωδικοί για τα προχωρημένα επίπεδα είναι:
XQ1A-STAGE 20
TTOT-STAGE 35
BTND-STAGE 40
V5K2-STAGE 50

BURGER TIME DELUXE

Οι κωδικοί είναι:
2-1 - EEHB
3-1 - HBBP
4-1 - PEEP
5-1 - TTPB
6-1 - PTTH

MASTER SYSTEM

SAGAIA

Ο καλύτερος χαρακτήρας έχει αποδειχτεί οτί είναι ο Tiat Young.

SPACE HARRIER

Για να φτάσετε σχεδόν στο τέλος της αποστολή σας πληκτρολογήστε : p1jDjZKOQmZpeEljioxoguhc.

PRINCE OF PERSIA

Αν δώσετε τον κωδικό PHEJEX θα ξεκινήσετε από το τελευταίο επίπεδο και θα έχετε στην διαθεσή σας 30 λεπτά για να το τυελειώσετε.

TERMINATOR

Για να μπορείτε να αλλάζετε επίπεδο πηγαίνετε στην κύρια οθόνη και πατήστε το κουμπί "2" και μετά το "1". Η οθόνη θα μαυρίσει για μερικά δευτερόλεπτα όπου θα πρέπει να πατήσετε left, left, up, up, right, right, down, down.

GAME GEAR

LUCKY DIME CAPER

Μαζέψτε 10 ζωές και μετά αυτοκτονήστε. Στην επόμενη οθόνη πατήστε start όσες περισσότερες φορές μπορείτε και θα αποκτήσετε άπειρες ζωές.

REVENGE OF DRANCON

Στην κύρια οθόνη πατήστε down και start και θα σας εμφανιστεί κάποιο επίπεδο. Τώρα με το up μπορείτε να επιλέξετε από ποιο επίπεδο θα ξεκινήσετε.

LYNX

VIKING CHILD

Οι κωδικοί:
LEVEL 2 - OMEGAMAN
LEVEL 3 - PATRICIA
LEVEL 4 - REDDWARF
LEVEL 5 - DEWSBURY

BLUE LIGHTNING

Οι κωδικοί:
LEVEL 2 - PLAN
LEVEL 3 - ALFA
LEVEL 4 - BELL
LEVEL 5 - NINE
LEVEL 6 - LOCK
LEVEL 7 - HAND
LEVEL 8 - FLEA
LEVEL 9 - LIF

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΔΩΣΤΕ GAME GEAR ΣΤΟ ΛΑΟ

Αγαπητό Gamer γεια.

Είμαι ένας φανατικός αναγνώστης σου και μπορώ να πω ότι είσαι το καλύτερο console περιοδικό που υπάρχει. Εύχομαι να συνεχίσεις έτσι. Στις ερωτήσεις μου τώρα: Εχω ένα GameGear και θέλω να μάθω πότε θα βγει το Sonic 3 για GameGear. Επίσης θέλω να μάθω αν θα βγει το StreetFighter 2 για το μηχάνημά μου.

Ευχαριστώ πολύ

Λουκάς Μπαφατάκης

ΥΓ. Περισσότερα reviews για το Game Gear please.

ΛΟΥΚΑ

Σίγουρα το Sonic 3 θα κυκλοφορήσει για το μηχάνημά σου. Ασε όμως να εμφανιστεί πρώτα για τα υπόλοιπα μηχανήματα! Ε, και το Street Fighter 2 σίγουρα έχει πάρει την σειρά του. Η SEGA και η CAPCOM έχουν βρει χρυσορυχείο με αυτό το παιχνίδι (και με την αξία τους εδώ που τα λέμε) δεν θα αφήσουν ανεκμετάλλευτη την ευκαιρία.

ΥΓ. Τα παράπονά σας στην SEGA.

ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ

Αγαπητό Gamer

Το όνομά μου είναι Αντώνης Τσίλλερ και είμαι κάτοχος ενός GameBoy και ενός NES. Και σκοπεύω να πάρω και το SNES. Θα σε παρακαλούσα να απαντήσεις σ'όλες τις ερωτήσεις μου:

1) Ποια είναι η καλύτερη κονσόλα, το MegaDrive ή το SNES;

2) Το MegaDrive βγάζει καλύτερα παιχνίδια από το SNES;

3) Ποιο είναι το καλύτερο παιχνίδι; Το Super Mario Land 2 ή το Sonic 2 για Game Gear;

4) Ποιο είναι καλύτερο παιχνίδι για SNES, το Asterix ή το F-Zero;

Περιμένω τις απαντήσεις σου.

1) Και οι δύο είναι το ίδιο πλέον. Αφού έρχονται -τί έρχονται δηλαδή που ήρθαν κιόλας- οι 32-bit κονσόλες αλλά και οι 64-bit είναι ανούσιο να ψάχνουμε ποιά ειναι η καλύτερη στα 16-bit. Και οι δύο πάνω-κάτω τα ίδια παιχνίδια έχουν.

2) Οχι

3) Το Super Mario Land 2 δεν υπάρχει για Game Gear.

4) Το F-Zero. .

Αγαπητό GAMER!

Πολύ θα ήθελα να μεγαλώσουν οι σελίδες σου χωρίς όμως να "κλέψεις" χώρο από το USER. Είστε τα καλύτερα περιοδικά (στον τομέα του το καθένα - άσχετα αν το GAMER είναι το μόνο που ασχολείται μόνο με κονσόλες!!!). Στο θέμα μας:

1) Ποιοί είναι οι καλύτεροι εξομοιωτές για το MegaDrive;

2) Ποιο είναι το καλύτερο παιχνίδι σε γραφικά, το Eco the Dolphin ή το





Jungle Strike (σε παρακαλώ απάντησε σ'αυτή την ερώτηση)
3) Εχω μόνο μια κασσέτα για το Mega Drive (Sonic 2) και δεν το έχω πολύ καιρό. Τι θα μου συμβούλευες να αγοράσω, μια καλή κασσέτα ή το Arcade Power Stick (σημαντική ερώτηση για μένα).
4) Το καλύτερο παιχνίδι μετά το Sonic;

Ευχαριστώ πολύ.

ΥΓ. Ελπίζω να μην καταλήξει στα σκουπίδια. BYE!!!

Κώστας Μασούρας

ΚΩΣΤΑ!

Δεν μπορείς να φανταστείς πόσα πράγματα θα ήθελα εγώ να μεγαλώσουν(!) αν και ήδη είναι τα καλύτερα!
1) Καλύτερος εξομοιωτής μάλλον το Attack SUB 688 παρά τα χρονάκια του. Τα αεροπλάνα όπως το MIG-29 δεν τα κατάφεραν αρκετά καλά.
2) Το Ecco the Dolphin και με διαφορά.
3) Πάρε μία κασέτα φυσικά, αλλιώς τι να το κάνεις το Stick!



4) Το Street Fighter 2 Special Champion edition (βλέπε review στο προηγούμενο GAMER).
ΥΓ. Ελάχιστα πράγματα δεν καταλήγουν στα σκουπίδια ξέρεις!

MEGA DRIVE-SUPER NES

Αγαπητό GAMER,

κατ'αρχήν σε συγχαίρω για την υπέροχη και καταπληκτική ύλη σου. Για ένα μικρό διάστημα δεν αγόραζα το USER, μα όταν πήρα το 42ο τεύχος είδα το καινούριο σου περιοδικό και έμεινα κατάπληκτος! Λοιπόν έχω ένα MEGA DRIVE και οι πιο πολλοί μου φίλοι έχουν SUPER NES και μου λένε να το πουλήσω.
1) Εχει ωραία παιχνίδια το Super NES; Ποια είναι τα καλύτερα;
2) Μπορείς να βάλεις ένα review του Prince of Persia για Super NES;
3) Μπορείς να βάλεις ένα review του Aladdin για M.D; (αν μπορείς Sonic Chaos και Sonic Spinball)
4) Το 688 Attack Sub για M.D. είναι ωραίο;
5) Το Jurassic Park είναι ωραίο για Super NES;

Σου εύχομαι ό,τι καλύτερο
Δημήτρης Παναγιωτόπουλος

ΥΓ1. Ελπίζω να μην γίνει "μπάλλα" για το καλάθι αχρήστων το γράμμα μου
ΥΓ2. Ξέχασα να σου πω ότι έχω και μια Amiga 500
ΥΓ3. Φίλε Κροντηρά, έχεις δει την ταινία Jurassic Park, είναι φοβερή.

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Αρτζόγλου Κυριάκος

1) Οχι δεν μπορεί να γίνει το SF2 για Super NES Champion edition πατώντας μερικά πλήκτρα. Απλά μπορείς να παίξεις τον ίδιο χαρακτήρα εναντίον ενός άλλου με τα κολπάκια που δίνουμε.
2) WORLD LEAGUE BASKETBALL; Καλό είναι αλλά το '94 είναι χρονιά για ποδόσφαιρο.
3) Το Super Bomberman έχει απίθανο gameplay με τέσσερις παίκτες ταυτόχρονα αλλά και το Jungle Strike είναι εκπληκτικό παιχνίδι.
4) Απ'ό,τι ακούμε: kiss the Nintendo CD goodbye!
5) Στα previews βάζουμε παιχνίδια που θα εμφανιστούν σε μερικούς μήνες ή ακόμα και τον επόμενο μήνα. Η παρουσίασή τους εκεί δεν έχει την μορφή της κριτικής αλλά της ενημέρωσης των αναγνωστών.
ΥΓ. Ελπίζω να σου άρεσαν οι φωτογραφίες των συντακτών στο γράμμα της σύνταξης του USER! ——

Αγνωστε φίλε που υπογράφεις σαν ...Gamer(*!*)

α) Τα sprites του Game Gear δεν αποτελούν κάτι το ιδιαίτερα εντυπωσιακό. Εξάλλου είναι ένα ακόμα 8-bit μηχάνημα.
β) Το Game Gear έχει ξεπεράσει τα 100 παιχνίδι. Το Lynx δεν φτάνει τα 50
γ) Τώρα, έχει γίνει τεστ του Game Gear εδώ και χρόνια!
δ) βλέπε το γράμμα του αρχισυντάκτη του USER.
ε) Καλύτερο handheld cartridge; Μαλλον το G.G. Shinobi 2 για Game Gear.
ζ) Σου προτείνω το Game Gear σαν all-around μηχάνημα τσέπης.
ΥΓ. Οχι το Game Gear δεν μπορεί να τρέξει παιχνίδια του Lynx.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΥΓ4. Εχε γεια (ελπίζω να μην σας κούρασα)!

Δημήτρη, Δημήτρη με το Mega Drive

Μην πουλήσης το Mega Drive για να πάρεις Super NES. Περίμενε μερικούς μήνες να βγουν τα πιο δυνατά μηχανήματα (βλέπε παρουσιάσεις 3DO και Jaguar στο τεύχος).
1) Ναι, το Super NES έχει δυνατά παιχνίδια. Ξεχωρίζω τα Street Fighter 2 Turbo, Super Probotector, Actreiser1-2, Zelda 3, Super Star Wars, Flashback.
2)+3) Το πια παιχνίδια θα παρουσιάσουμε δεν εξαρτάται μόνο από εμάς όπως έχουμε πει άπειρες φορές. Εξαρτάται και από τις εταιρίες που τα φέρνουν στην Ελλάδα οι οποίες συχνά δεν παρακολουθούν τις εξελίξεις στην διεθνή αγορά. Οπως και νά'χει είμαστε το πιο γρήγορο και ενημερωμένο περιοδικό και φυσικά θα τεστάρουμε και τα παιχνίδια που αναφέρεις σύντομα.
4) Αν παίζεις εξομοιωτές υποβρυχείων είναι το καλύτερο για το μηχάνημά σου.
5) Ισως η καλύτερη έκδοση από όλες.
ΥΓ1. Οχι δεν έγινε μπάλλα, ήταν μικρό και έγινε μπαλλάκι!
ΥΓ2. Γι'αυτό είσαι παικταράς αγόρι μου!
ΥΓ3. Ε, κάτι έχουμε δει κι εμείς.
ΥΓ4. Μπα, για κάτι τέτοια (και άλλα!) με έλεγαν Iron Man στο Λύκειο.



Αγαπητό GAMER,

Hi, είμαστε δυο παιδιά και σου στέλνουμε τα συγχαρητήριά μας για την μέχρι τώρα πορεία σου και να σου κάνουμε μερικές παρατηρήσεις ώστε να γίνεις καλύτερο:
1. Στα τεύχη του USER και του GAMER λέτε συνέχεια ότι η SEGA έχει κάνει δύο CD ενώ η NINTENDO δίνει μόνο υποσχέσεις. Επειδή παίρνουμε κάποια ξένα περιοδικά του είδους όπως S.Action και S.N.P.G. ξέρουμε ότι η NINTENDO έχει προχωρήσει ήδη στην κατασκευή ενός CD που έχει κυκλοφορήσει ήδη στην Ιαπωνία.
2. Θα ήθελα ο κ. Κροντηράς να μας πει πού είναι καλύτερο το Street Fighter 2 στο Super NES ή στο Mega Drive (γραφικά, κίνηση κτλ).
3. Να μεγαλώσει η στήλη αλληλογραφίας στο GAMER.
4. Πότε θα κυκλοφορήσει το Super S.F. II στην ευρώπη και ποια θα είναι η τιμή του;

Με εκτίμηση
George Ποντικάκος, Nick Φογετάκης

ΥΓ1. Ελπίζουμε το γράμμα μας να μην πάει στο καλάθι των αχρήστων όπως το προηγούμενο.
ΥΓ2. RYU and KEN the ultimate warriors machines.
ΥΓ3. Ποιός είναι ο καλύτερος χαρακτήρας στο S.F.II και στο Mario Kart; Δικιά μας γνώμη: Ryu and KEN και Mario and Toad.



Γιωργάκη-Νικολάκη

1. Η SEGA έχει πράγματι κυκλοφορήσει 2 CD μηχανήματα για το MEGA DRIVE της ενώ η NINTENDO ΚΑΝΕΝΑ! Μάλλον τα αγγλικά σας δεν θα είναι καλά γιατί τα ξένα περιοδικά που παίρνετε συνήθως δεν κάνουν λάθος.
2. Βλέπε review του παιχνιδιού στο προηγούμενο τεύχος.
3. Οπως βλέπετε μεγάλωσε ήδη.
4. Κυκλοφόρησε ήδη αλλά πλησιάζει τις 30.000 δραχμές.
ΥΓ1. Το ανυπόγραφο προηγούμενο;
ΥΓ2. Ryu the Best, KEN ο φλώρος.
ΥΓ3. Ο Ryu και ο Yosi.

ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

MEGA DRIVE • NEO GEO • PC ENGINE • S.N.16 BIT
G.B. • GAME GEAR • MEGA DRIVE • CD 32 AMIGA

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ. ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ
ΜΕ 1500 - 2000 ΔΡΧ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

ΣΤΟ ATHENS CLUB

ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

S.N. 16 BIT

ALIEN VS PRADETOR	10.000
KICK OFF	7.000
WINERS WORLD	8.000
OUTLANDER	10.000
COOL WORLD	10.000
SUPER PANK	10.000
HOME ALONE	9.000
JERY BOY	8.000
CLIFHANGER	9.000
PALADIN QUEST	13.000
POOL	13.000
BATTLE TOADS	11.000
RUN SUMBER	11.000
BOB	11.000
JUKI CRASH (FLIPPER)	10.000
BIZILAND	9.000
GUN FORCE	10.000
CHESTER CHITA	10.000
SIM CITY	9.000
KING OF THE MASTERS	9.000
AD ISLAND	9.000
BONK AD (RLT)	9.000
MYSTIC QUEST	9.000
SKULJAQER	9.000
ROCKETEER	8.000
TERMINATOR	10.000

G.B. : 7500

ADDAMS FAMILY	(GB*)
BATTLETOADS 2	(GB*)
BUBBLE BOBBLE 2	(GB*)
CAESARS PALACE	(GB*)
COOL WORLD	(GB*)
DARKWING DUCK	(GB*)
F-15 STRIKE EAGLE	(GB*)
FIGHTING SIMULATOR	(GB*)
FLINTSTONES	(GB*)
HOME ALONE 2	(GM*)
JOB & MAC	(GB*)
LITTLE MERMAID	(GB*)
LOONEY TUNES	(GB*)
OPERATION C	(GB*)
OUT OF GAS	(GB*)
PUNISHER	(GB*)
RACE DRIVING	(GB*)
ROCKY & BULLWINKLE	(GB*)
SPIDERMAN 3	(GB*)
STAR WARS	(GB*)
STAR TREK TNG	(GB*)
SWAMP THING	(GB*)
SIMPSONS	(GB*)
ZEN INTERGALACTIC NINJA	(GB*)

MEGA DRIVE

SUPER MAN	9.000
JAMES POND II	8.000
AQUATIC GAMES	7.000
DRACULA	8.000
COOL SPOT	8.000
TALE SPIN	8.000
BOB	8.000
UNDEAD LINE	8.000
CRACK DOWN	7.500
LHX ATTACK	8.000
CADASH	8.000
RUNARK	8.000
TOYS	8.000
FANTASTIC DIZZY	10.000
RAMPART	9.000
TURTLES	9.000
ALISIA DRAGON	9.000
SUPER HIGH IMPAC	8.000
SIPER HQ	8.000
KRUSTY' S SUPER FUNHOYSE	8.000
CALIBER	8.000
DOUBLE DRAGON II	8.000
RISKY WOODS	8.000
GODS	10.000
ONSLAUGH	7.000
PINO LAND	7.000
ISHIDO	7.000
STRIDER	7.500
RINGS OF POWER	9.000
EARNEST EVANS	9.000
ROAD BLASTER	8.000
SLIM WORLD	8.000
CROSS FIRE	8.000
BOB	8.000
UNDEAD LINE	8.000
CRACK DOWN	7.500
LHX ATTACK	8.000
CADASH	8.000
RUNARK	8.000
VERYTEX	7.000
STEEL EMPIRE	8.000
TURBO OUTRUN	8.000
PAPER BOY	8.000
CABUKI	8.000
PREDATOR II	8.000
CALIFORNIA GAMES	8.000
DANGEROUS SEED	7.000
RAMPART	8.000
TOKI	7.000
SAINT SWORD	7.000
CHESTER CHEETAH	8.000
XENONII	8.000
CAL PIRKEN BASEBALL	8.000

NEW GAMES!!

MEGA MAN X	S.N.
ACTRAISER II	S.N.
NBA JAM MARCH	S.N.
EMPIRE STRIKES BAC II	S.N.
CHOPLISTER III	S.N.
TURN AND BURN	S.N.
BUGS BUNNY	S.N.
ASTERIX	S.N.
SIDE POCKET	S.N.
SUFIA	S.N.
RAIDEN JAGUAR	S.N.
TREVOR MCFUR JAGUR	S.N.
PAC - ATTACK	S.N.
DUFFY DYCK	S.N.
BUGS BUNNY	S.N.
AWESOME POSSUM	S.N, M.D.
SOLDIERS OF FORTUNE	S.N, M.D.
ROBOCOB US TERMINTOR	S.N, M.D.
CASTLEVANIA	M.D.
FIDO DIDO	M.D.
FIFA SOCCER	M.D.
TECMO NBA BASKET	M.D.
PIRATES GOLD	M.D.
THUNDER STRIK	M.D CD
DRAGONS LAIR	M.D CD
MAD DOG MC GREC	M.C CD

ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE - SN. 16 BIT
G.B. - GAME GEAR
ATHENS CLUB

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691

ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ